

# 桃園 PaGamO 閱讀素養電競賽

113 學年度第二學期系列賽

## 《活動簡章》

主辦單位：英屬維京群島商幫你優股份有限公司台灣分公司

# 桃園 PaGamO 閱讀素養電競賽

## 113 學年度第二學期系列賽

### 一、活動宗旨

面對資訊日新月異的時代，閱讀素養對於現代人是不可或缺的能力，在未來，閱讀素養更是現代學子們必須擁有的工具。PaGamO 素養學習強調學生能藉由基礎素養任務的練習過程中，逐漸培養起正確的閱讀方式，進而建立閱讀素養能力；此外，以遊戲化學習為主軸，結合「全市閱讀素養電競賽」，透過具挑戰性的大型競賽活動提高學生的學習動機，翻轉傳統的學習過程，讓學習變得更有趣。

### 二、賽事說明

(一) 時間：114 年 05 月 27 日 (二) 12:30-13:00

(二) 競賽組別：國小組、國中組

三、賽制選擇：學生個人賽、學生團體賽

四、比賽題目：113 學年度派送之 30 篇閱讀素養文章中擇定 7 篇及陌生素養文章 7 篇（扣除 113-1 電競賽已出過之題目），計 14 篇。

五、參賽資格（學生以 113-2 學期所屬學籍為準）

- 國小組

- 學生：桃園市公立國小 3~6 年級

- 國中組

- 學生：桃園市公立國中 7~8 年級

(三) 比賽位置：「桃園市\_PaGamO 素養學習」課程世界—奪寶信號功能，玩家隨機生成至賽場中，起始擁有七塊領地，周圍平均環繞特殊的寶藏地形；玩家透過答題、佔領一般地形或寶藏地形獲得積分

(四) 組隊規則與賽制

- 學生團體賽：2 名學生組隊參賽

- 學生個人賽：1 名學生參賽

- 一位選手僅能以一組帳號參賽，不同賽制的成績排名均獨立計算，無法共用成績。

- 不可同時參與個人賽或團體賽。

### 六、賽事獎勵

(一) PaGamO 虛擬寶物獎勵將於賽事結束後一個月內，陸續派發至得獎玩家於「桃園市\_PaGamO 素養學習」課程世界背包內。獎狀、實體獎品則由協辦單位聯繫各校領獎事宜，將於賽事結束一個月後郵寄提供。

## 參賽選手獎勵

- **早鳥獎**：凡於 114 年 5 月 2 日（五）前按下「進場」，成功進入賽場者，每位選手可獲得「石牌坊」地形一只。
- **參賽獎**：凡於任一組別，賽事期間有答題紀錄且符合參賽資格的選手，即可獲得「素養限定！羅馬競技場大禮包」一只。  
羅馬競技場地形、能量寶箱\*1、10,000 Pa 幣兌換券
- **召集獎**：為鼓勵更多桃園選手參與本賽事，培養良好閱讀素養，本場次國小+國中總參賽人數達指定數字時，即可升級參加獎勵內容。
  - 進場參賽總人數達 1000 人：每位選手可獲遊樂園地形（鬼屋遊樂券、觀景塔遊樂券）一組
  - 進場參賽總人數達 2000 人：每位選手可獲得黃金防護罩 3 個
  - 進場參賽總人數達 3000 人：抽恐龍系列地形（暴龍、三角龍、梁龍）200 組
  - 進場參賽總人數超過 4000 人後，每多 100 人：加碼抽石像扭蛋 10 組
  - 備註：賽場開放期間，當進場人數達各階段目標，PaGamO 將於「桃園市\_PaGamO 素養學習」課程世界內同步更新消息。
- **學生團體獎**：隊伍總積分前三名隊伍。國小、國中各取 3 隊，共 12 名選手。選手每人可獲得
  - ◇ 日本系列地形一組（淺草雷門、東京鐵塔、晴空塔）
  - ◇ 天使防護罩一只
  - ◇ PaGamO 周邊商品一組
  - ◇ PaGamO 獎狀一紙
- **學生個人獎**：個人總積分前三名選手。國小、國中各取 3 名，共 6 名選手。選手每人可獲得
  - ◇ 章魚熱氣球地形乙只
  - ◇ 天使防護罩一只
  - ◇ PaGamO 周邊商品一組
  - ◇ PaGamO 獎狀一紙

## 【113-2】 校園獎勵

### ➤ 校園響應獎

- 計算方式：參賽總人次比例最高的前三名學校獲得，國小、國中各取三名。計算公式為「 $\frac{\text{該校有答題紀錄之學生總人次}}{\text{該校具參賽比賽資格之學生總人次}}$ 」  
若比率相同，則以「平均完成率最高」之學校獲獎。
- 獎勵：
  - ◇ 獲獎學校，頒發 PaGamO 周邊商品驚喜包 1 份及 100 組 PaCode 作為校內教學獎勵。

### ➤ 校園揪團獎

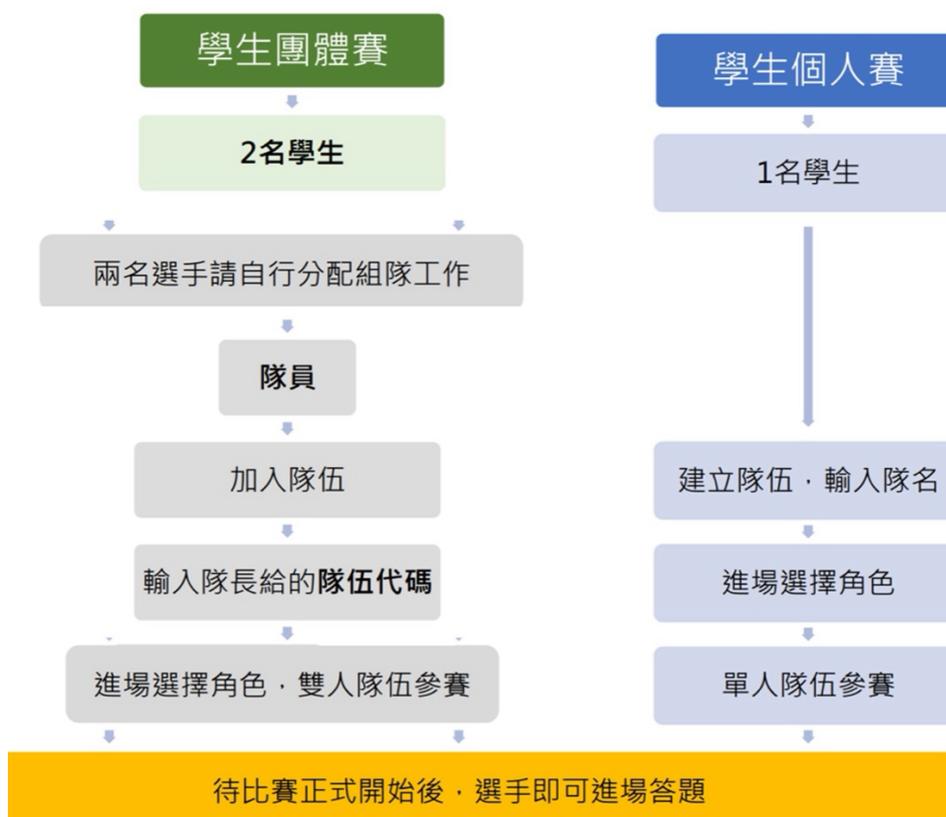
- 計算方式：參賽總人次最高的前三名學校獲得，國小、國中各取三名，若總人次相同，則以「平均完成率最高」之學校獲獎。
- 獎勵：
  - ◇ 獲獎學校，頒發 PaGamO 周邊商品驚喜包 1 份及 100 組 PaCode 作為校內教學獎勵。

## 七、參賽方式

### (一) 參賽說明：

1. 「桃園市\_PaGamO 素養學習」課程世界，點左邊功能選單「奪寶信號」。
2. 請選手依對應組別，選擇國小組、國中組賽場進入，賽場開放期間，選手隨時可按「暫離」之後再進場繼續比賽。

(二) 組隊流程：



(三) 成績計算：

1. 賽事計分方式

$$\text{積分} = \text{完全答對子題數} \times 7 + \text{一般地形數} \times 3 + \text{寶藏地形數} \times 30$$

2. 若佔領寶藏地形，不會重複計算一般地形分數。
3. 閱讀素養題組均有五個子題，每一子題獨立計分。
4. 題庫作答完畢則重複出題；為維持公平性，重複答對子題不予二次計分，但仍可前進佔地獲得地形分數。
5. 學生團體賽的隊伍總積分＝隊員的個人積分相加。若其中一位選手無答題紀錄，則取消該位選手獲獎資格。
6. 若遇積分相同之情形，依率先達到最終積分時間的選手/隊伍為判定基準。

(四) 角色：競賽前需選擇角色，每位角色將依照角色能力加成而有所不同，請妥善選擇角色。(角色能力加成對照表請見附件一)

(五) 能量值 (體力)：

1. 能量值上限預設為 450 點，依照角色能力加成而有所不同。
2. 能量恢復速度採正常值之 8 倍，能量值達上限後不再自動回復。
3. 攻擊土地時：每答對一題扣 6 點、每答錯一題扣 15 點；

4. 訓練土地時：每答對一題扣 4 點、每答錯一題扣 10 點；
5. 若能量值用盡則當下無法答題。電競賽場未販售、掉落能量道具，請妥善運用能量值，勿隨意猜題。

(六) 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。

## 八、注意事項

(一) 組隊流程：

1. 學生團體賽選手，賽前請務必確認兩人是否完成組隊，未完成組隊的學生一律轉為「學生個人賽」資格。
2. 若冒用他人身份參賽經查證屬實，該選手/隊伍成績不予計算。

(二) 若有以下幾種違規行為，違規者成績不予採計並列入禁賽黑名單：

1. 參賽組別非選手所屬年級年段。
2. 號召他人、使用多個帳號，刻意圍攻單一選手。
3. 單一帳號由選手本人以外之人士代為操作競賽。
4. 盜用其他選手帳號操作遊戲，影響其成績紀錄之盜用者。

九、主辦單位對本競賽之時程、規則及獎勵辦法等保有最終修改及解釋權利。

## 十、客服聯絡資訊

如有任何問題請於上班時間週一至週五 10:00-12:00、14:00-18:00，透過下方聯絡方式與 PaGamO 聯絡，將有專人盡快為您服務：

- 【PaGamO 校園服務小幫手 Line 客服】

搜尋 Line ID：@703glcup 或掃瞄右方 QRcode



《附件一》

| PaGamO 角色能力數值加成對照表 |      |      |      |      |        |      |
|--------------------|------|------|------|------|--------|------|
| 角色                 | 土地血量 | 金錢成長 | 基礎能量 | 攻擊力  | 土地金錢成長 | 能量恢復 |
| 蜜雅                 | 100% | 120% | 100% | 100% | 125%   | 100% |
| 麻呂                 | 120% | 105% | 100% | 100% | 100%   | 100% |
| 巴塔爾                | 100% | 100% | 100% | 110% | 100%   | 100% |
| 蘇菲                 | 100% | 100% | 100% | 105% | 100%   | 120% |
| 卡希娜                | 100% | 100% | 110% | 100% | 120%   | 100% |
| 亞弭爾                | 100% | 110% | 120% | 100% | 100%   | 100% |