

*5-2 各年級領域/科目課程教學進度表

三、各年級領域/科目課程教學進度表

桃園市永豐高中國中部 111 學年度第一學期各領域教學進度總表【七年級】

週別 日期	領域學習課程-30 節/週																						
	語文(9)						數學 (4)	社會(3)			自然科學(3)	綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)			
	國語文 (5)	英語文(3)	本土語文/臺灣手語 (1)					歷史	地理	公民		生物	家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技	
			閩 南	客	原	閩東																	臺灣 手語
一 08/30- 09/03	第一課 夏夜	Lesson 1 What's This?	一、咱來學母語 1. 趣味的誤會					第1 章 數 與數 線1-1 正數 與負 數	第 二 篇 臺 灣 的 歷 史(上) 導 言 :	第 一 篇 臺 灣 的 環 境 (上))	第 三 篇 公 民 身 分 及 社 群 第 一	第1章生命 世界與科 學方法1-1 多采多姿 的生世界 、1-2探究 自然的科 學方法	3-1- 1管 理好 手(一)	1-1- 1有 緣來 相聚	2-1- 1友 伴同 行	第 四 課 : 躍 動 生 活 : 歌 唱 不	第 一 課 : 與 自 然 的 對 話 : 美	第 七 課 : 躋 身 閃 耀 舞 臺 : 表	1-1 : 健 康 的 基 礎	3-1 : 運 動 新 主 張 ~ 動 欣 賞 與 動 家 精 神	第 一 冊 第 1 章 資 訊 科 技 導 論 1-1 資 訊 科 技 與 人 類 生 活~	第 一 冊 關 卡1 生 活 科 技 導 論 挑	

					歷史的基礎觀念	一章認識位置與地圖	章公民與公民德性					停歇	的原理原則	演藝術的世界			1-3個人電腦及其周邊設備	戰1生活科技教室使用規範
二 09/04- 09/10	第二課 無心的 錯誤	Lesson 1 What's This?	一、咱來學母語 1. 趣味的誤會	第1章數與數線1-1正數與負數	第二篇臺灣的歷史(上)第一	第一篇臺灣的環境(上)	第三篇公民身分及社群第	第1章生命世界與科學方法1-3進入實驗室	3-1-1管理好手(二)	1-1-2有夥伴，真好(一)	2-1-2校園資源尋寶趣(一)	第四課：躍動生活：歌唱	第一課：與自然的對話：	第七課：躋身閃耀舞臺：	1-1：健康的基礎	3-1：運動新主張～欣賞與動家精神	第一冊第1章資訊科技導論1-4資訊科技與問題解	關卡1生活科技導論挑戰2創

					章史前臺灣與原住民族文化	第一章認識位置與地圖	一章公民與公民德性					不停歇	美的原理原則	表演藝術的世界			決~1-6 資訊科技與跨領域整合、習作第1章	意與思考
三 09/11- 09/17	第二課 無心的 錯誤	Lesson 1 What's This?	一、咱來學母語 1. 趣味的誤會	第1章 數與數線1-2 正負數的加減	第二篇臺灣的歷史(上) 第	第一篇臺灣的環境(上)	第三篇公民身分及社群	第2章 生物體的組成2-1生物的基本單位、2-2細胞的構造	3-1-2理財有道(一)	1-1-2有夥伴，真好(二)	2-1-2校園資源尋寶趣(二)	第四課：躍動生活：歌	第一課：與自然的對話	第七課：躋身閃耀舞臺	1-2：成長的喜悅	3-1：運動新主張~動欣賞與動家精神	第一冊第1章 資訊科技導論習作第1章	關卡1 生活科技導論挑戰2

					一章史前臺灣與原住民族文化) 第一章認識位置與地圖	第一章公民與公民德性					唱不停歇	: 美的原理原則	: 表演藝術的世界				創意與思考
四 09/18- 09/24	第三課 母親的 教誨	Lesson 2 Where Is Annie From?	一、咱來學母語 2. 啥? 閩南語嘛有「火星文 !」	第1 章數 與數 線1-2 正負 數的 加減	第 二 篇 臺 灣 的 歷 史 (上)	第 一 篇 臺 灣 的 環 境 (第 三 篇 公 民 身 分 及 社	第2章生 物體的組 成2-2細胞 的構造	3-1- 2理 財有 道(二)	1-1- 3夥 伴 Give Me Five	2-1- 3國 中新 鮮事	第 四 課 : 躍 動 生 活 :	第 一 課 : 與 自 然 的 對	第 七 課 : 躋 身 閃 耀 舞	1-2 : 成 長 的 喜 悅	3-2 : 活 力 隨 堂 考 ~認 識體 適能	第 一 冊 第 2章 基礎 程式 設計 (1)2- 1認	關 卡1 生 活 科 技 導 論 挑

					第二章 大航海時代各方勢力的競逐	上) 第二章 世界中的臺灣	群 第二章 人性尊嚴與人權保障					歌唱不停歇	話：美的原理原則	臺：表演藝術的世界			識演 算法 與程 式語 言	戰3 科 技 問 題 解 決
五 09/25- 10/01	第三課 母親的 教誨	Lesson 2 Where Is Annie From?	一、咱來學母語 2. 啥? 閩南語嘛有「火星文 !」	第1 章 數 與數 線1-3 正負 數的 乘除	第 二 篇 臺 灣 的 歷	第 一 篇 臺 灣 的 環	第 三 篇 公 民 身 分	第2章 生 物體的組 成2-3物質 進出細胞 的方式、 2-4生物體 的組成層	3-1- 3關 鍵決 定	1-1- 4小 隊默 契有 夠讚 (一)	2-1- 4新 生一 級棒 (一)	第 四 課 ： 躍 動 生	第 一 課 ： 與 自 然	第 七 課 ： 躋 身 閃	1-2 ：成 長的 喜悅	3-2 ：活 力隨 堂考 ~認 識體 適能	第一 冊第 2章 基礎 程式 設計 (1	關 卡1 生 活 科 技 導

					史(上)第二章大航海時代各方勢力的競逐	境(上)第二章世界中的臺灣	及社群第二章人性尊嚴與人權保障	次				活：歌唱不停歇	的對話：美的原理原則	耀舞臺：表演藝術的世界) 2-1 認識演算法與程式語言	論挑戰3 科技問題解決
六 10/02- 10/08	語文常識(一)標點符號使用法	Review I	一、咱來學母語 2. 啥? 閩南語嘛有「火星文!」	第1章數與數線1-3正負	第二篇臺灣	第一篇臺灣	第三篇公民	第3章生物體的營養 3-1食物中的養分與能量	3-1-4 打造行動力	1-1-4 小隊默契有夠讚	2-1-4 新生一級棒(二)	第五課：玩	第二課：開	第八課：開	1-2：成長的喜悅	3-2：活力隨堂考~認	第一冊第二章基礎程式	關卡1 生活科

				數的 乘除	的 歷 史(上) 第 二 章 大 航 海 時 代 各 方 勢 力 的 競 逐	的 環 境 (上) 第 二 章 世 界 中 的 臺 灣	身 分 及 社 群 第 二 章 人 性 尊 嚴 與 人 權 保 障			(二)		樂 生 活 : 敲 鼓 玩 樂 樂 逍 遙	啟 繪 畫 的 源 頭 : 素 描 基 礎	放 肢 體 語 言 : 劇 場 遊 戲 好 好 玩		識 體 適 能	設 計 (1) 2- 2Scr atch 程 式 設 計 -基 礎 篇	技 導 論 挑 戰 ³ 科 技 問 題 解 決
--	--	--	--	----------	---	---	---	--	--	-----	--	---	---	---	--	------------------	---	--

七 10/09- 10/15	第四課 論語選 (第一次段考)	Review I	語文天地(一)	第1 章 數 與數 線1-4 指數 記法 與科 學記 號(第 一次 段考)	第 二 篇 臺 灣 的 歷 史(上) 第 二 章 大 航 海 時 代 各 方 勢 力 的	第 一 篇 臺 灣 的 環 境 (上) 第 二 章 世 界 中 的 臺 灣 (第	第 三 篇 公 民 身 分 及 社 群 第 二 章 人 性 尊 嚴 與 人 權 保 障	第3章生物 體的營養 3-2酵素(第一次段考)	3-2- 1挑 食任 務	1-2- 1全 班動 起來	2-2- 1我 是誰 ?	第 五 課 : 玩 樂 生 活 : 敲 鼓 玩 樂 樂 道 遙	第 二 課 : 開 啟 繪 畫 的 源 頭 : 素 描 基 礎	第 八 課 : 開 放 肢 體 語 言 : 劇 場 遊 戲 好 好 玩	1-2 : 成 長 的 喜 悅	4-1 : 默 契 大 考 驗 ~ 田 徑	第 一 冊 第 2 章 基 礎 程 式 設 計 (1) 2- 2Scr atch 程 式 設 計 - 基 礎 篇 、 習 作 第 2 章 (第 一 次 段 考)	關 卡2 認 識 科 技 挑 戰1 看 見 科 技 I see you (第 一 次 段 考)
----------------------	-----------------------	-------------	---------	---	--	--	--	-------------------------------	-----------------------	------------------------	-----------------------	--	--	--	-----------------------------------	--	--	--

					競逐 (第一次段考)	一次段考)	(第一次段考)											
八 10/16- 10/22	第四課 論語選	Lesson 3 Please Bring Your Favorite Dish	二、拜動物為師 3. 人伶獅	第2 章標 準分 解式 與分 數運 算2-1 質因 數分 解	第 二 篇 臺 灣 的 歷 史(上) 第 三 章 原	第 一 篇 臺 灣 的 環 境 (上) 第 三	第 三 篇 公 民 身 分 及 社 群 第 三 章	第3章生物 體的營養 3-3植物如 何製造養 分	3-2- 1挑 食任 務	1-2- 1全 班動 起來	2-2- 1我 是誰 ?	第 五 課 : 玩 樂 生 活 : 敲 鼓 玩 樂	第 二 課 : 開 啟 繪 畫 的 源 頭 : 素	第 八 課 : 開 放 肢 體 語 言 : 劇 場	1-2 : 成 長 的 喜 悅	4-1 : 默 契 大 考 驗 ~ 田 徑	第 一 冊 第 2 章 基 礎 程 式 設 計 (1)2- 3Scr atch 程 式 設 計 - 計	關 卡2 認 識 科 技 挑 戰2 建 立 科 技 系

					住民與外來者的接觸	章地形	家庭生活					樂逍遙	描基礎	遊戲好好玩			算篇	統的概念
九 10/23- 10/29	第五課 背影	Lesson 3 Please Bring Your Favorite Dish	二、拜動物為師 3. 人伶獅	第2 章標 準分 解式 與分 數運 算2-1 質因 數分 解	第 二 篇 臺 灣 的 歷 史(上) 第 三 章 原	第 一 篇 臺 灣 的 環 境(上) 第 三	第 三 篇 公 民 身 分 及 社 群 第 三 章	第3章生物 體的營養 3-4人體如何獲得養分	3-2- 2食 事偵 查線 (一)	1-2- 2心 心相 印(一)	2-2- 2我 的特 質(一)	第 五 課 : 玩 樂 生 活 : 敲 鼓 玩 樂	第 二 課 : 開 啟 繪 畫 的 源 頭 : 素	第 八 課 : 開 放 肢 體 語 言 : 劇 場	1-2 : 成 長 的 喜 悅	4-1 : 默 契 大 考 驗 ~ 田 徑	第 一 冊 第 2 章 基 礎 程 式 設 計 (1)2- 3Scr atch 程 式 設 計- 計	關 卡2 認 識 科 技 挑 戰3 探 索 科 技 的

					住民與外來者的接觸	章地形	家庭生活					樂逍遙	描基礎	遊戲好好玩			算篇	發展與影響
十 10/30- 11/05	第五課 背影	Lesson 4 There Are Two Hippos in the House	二、拜動物為師 3. 人伶獅	第2 章標 準分 解式 與分 數運 算2-2 最大 公因 數與 最小 公倍 數	第 二 篇 臺 灣 的 歷 史(上) 第 三 章 原	第 一 篇 臺 灣 的 環 境 (上) 第 三	第 三 篇 公 民 身 分 及 社 群 第 三 章	第4章生物 體的運輸 作用4-1植 物的運輸 構造	3-2- 2食 事偵 查線 (二)	1-2- 2心 心相 印(二)	2-2- 2我 的特 質(二)	第 五 課 : 玩 樂 生 活 : 敲 鼓 玩 樂	第 二 課 : 開 啟 繪 畫 的 源 頭 : 素	第 八 課 : 開 放 肢 體 語 言 : 劇 場	1-2 : 成 長 的 喜 悅	5-1 : 高 抬 貴 手~ 籃 球	第 一 冊 第 2 章 基 礎 程 式 設 計 (1) 2- 3Scr atch 程 式 設 計 -計	關 卡2 認 識 科 技 挑 戰4 聰 明 的 科 技

					住 民 與 外 來 者 的 接 觸	章 地 形	家 庭 生 活					樂 逍 遙	描 基 礎	遊 戲 好 好 玩			算 篇	產 品 選 用 者
十一 11/06- 11/12	第六課 心囚	Lesson 4 There Are Two Hippos in the House	二、拜動物為師 4. 螞蟻恰蜘蛛	第2 章 標 準分 解式 與分 數運 算2-2 最大 公因 數與 最小 公倍 數	第 二 篇 臺 灣 的 歷 史(上) 第 四 章 清	第 一 篇 臺 灣 的 環 境 (上) 第 四	第 三 篇 公 民 身 分 及 社 群 第 四 章	第4章生物 體的運輸 作用4-2植 物體內物 質的運輸	3-2- 2食 事偵 查線 (三)	1-2- 3大 家來 挑戰	2-2- 3我 的成 功心 像	第 六 課 : 跳 動 生 活 : 指 尖 上 的	第 三 課 : 察 言 觀 色 看 世 界 : 關	第 九 課 : 認 識 舞 蹈 藝 術 : 與 你	1-3 : 青 春 充 電 站	5-1 : 高 抬 貴 手~ 籃 球	第 一 冊 第 2 章 基 礎 程 式 設 計 (1) 習 作 第 2 章	關 卡3 設 計 與 製 作 的 基 礎 挑 戰1 無

					帝國統治政策的變遷	章海岸與島嶼	平權家庭					黑白世界	於色彩的「一二事」	共舞				所不在的視圖與製圖
十二 11/13- 11/19	第六課 心囚	Review II	二、拜動物為師 4. 蟒蜈蚣蜘蛛	第2章標準解式與分數運算2-3分數的加減運算	第二篇臺灣的歷史(上)第四章清	第一篇臺灣的環境(上)第四章	第三篇公民身分及社群第四章	第4章生物體的運輸作用4-3人體血液循環的組成	3-2-3選擇有「食」力	1-2-4同心協力(一)	2-2-4我的成長小書(一)	第六課：跳動生活：指尖上的	第三課：察言觀色看世界：關	第九課：認識舞蹈藝術：與你	1-3：青春充電站	5-1：高抬貴手～籃球	第一冊第2章基礎程式設計(1)2-4Scratch程式設計-繪	關卡3設計與製作的基礎挑戰1無

					帝國統治政策的變遷	章海岸與島嶼	平權家庭					黑白世界	於色彩的「一二事」	共舞			圖篇	所不在的視圖與製圖
十三 11/20- 11/26	語文常識(二)閱讀導航與資訊檢索	Reading Corner I	二、拜動物為師 4. 螞蟻與蜘蛛	第2章標準分解式與分數運算2-4分數的乘除運算與指數律	第二篇臺灣的歷史(上)第四章清	第一篇臺灣的環境(上)第四章	第三篇公民身分及社群第四章	第4章生物體的運輸作用4-4人體的循環系統	3-2-4「食健」有動力	1-2-4同心協力(二)	2-2-4我的成長小書(二)	第六課：跳動生活：指尖上的	第三課：察言觀色看世界：關	第九課：認識舞蹈藝術：與你	2-1：懂吃懂買大贏家	5-2：旁敲側擊～排球	第一冊第2章基礎程式設計(1)2-4Scratch程式設計-繪	關卡3設計與製作的基礎挑戰1無

					帝國統治政策的變遷	章海岸與島嶼	平權家庭					黑白世界	於色彩的 一二事	共舞			圖篇	所不在的 視圖與製圖
十四 11/27- 12/03	第七課 兒時記 趣(第 二次段 考)	Reading Corner I	語文天地(二)	第2 章標 準分 解式 與分 數運 算2-4 分數 的乘 除運 算與 指數 律(第	第 二篇 臺灣 的歷 史(上) 第 四章 清	第 一篇 臺灣 的環 境(上) 第 四	第 三篇 公民 身 分及 社 群第 四	第5章生物 體的協調 作用5-1刺 激與反應 、5-2神經 系統(第 二次段考)	3-2- 4「 食健 」有 動力	1-2- 4同 心協 力(二)	2-2- 4我 的成 長小 書(二)	第 六課 ：跳 動生 活： 指 尖 上 的	第 三課 ：察 言 觀 色 看 世 界： 關	第 九課 ：認 識 舞 蹈 藝 術： 與 你	2-1 ：懂 吃 懂 買 大 贏 家	5-2 ：旁 敲 側 擊 ～ 排 球	第 一 冊 第 2 章 基 礎 程 式 設 計 (1) 2- 4Scr atch 程 式 設 計 -繪	關 卡3 設 計 與 製 作 的 基 礎 挑 戰1 無

				二次 段考)	帝 國 統 治 政 策 的 變 遷 (第 二 次 段 考)	章 海 岸 與 島 嶼 (第 二 次 段 考)	平 權 家 庭 (第 二 次 段 考)					黑 白 世 界	於 色 彩 的 一 二 事	共 舞			圖 篇 (第 二 次 段 考)	所 不 在 的 視 圖 與 製 圖 (第 二 次 段 考)
十五 12/04- 12/10	第七課 兒時記 趣	Lesson 5 My Friend Is Showing Me Around	三、人情世事 5. 菜市仔學堂	第3 章 一 元一 次方 程式 3-1	第 二 篇 臺 灣 的	第 一 篇 臺 灣 的	第 三 篇 公 民 身	第5章生物 體的協調 作用5-3內 分泌系統	3-3- 1衣 同探 險趣	1-3- 1校 園停 看聽	2-3- 1學 習挖 挖哇	第 六 課 : 跳 動	第 三 課 : 察 言	第 九 課 : 認 識	2-1 : 懂 吃 懂 買 大 贏 家	5-2 : 旁 敲 側 擊 ~ 排 球	第 一 冊 第 2 章 基 礎 程 式 設 計	關 卡 3 設 計 與 製

				式子的運算	歷史(上)第五章清帝國時期農商業的發展	環境(上)第五章天氣與氣候	分及社群第五章學生權利與校園生活					生活：指尖上的黑白世界	觀色看世界：關於色彩的一二事	舞蹈藝術：與你共舞			(1)2-4Scratch程式設計-繪圖篇	作的基礎挑戰2電腦輔助設計與應用
十六 12/11- 12/17	第七課 兒時記 趣	Lesson 5 My Friend Is Showing Me	三、人情世事 5. 菜市仔學堂	第3章一元一次方程式	第二篇臺灣	第一篇臺灣	第三篇公民	第5章生物體的協調作用5-4行為與感應	3-3-2衣物神祕袋(一)	1-3-2校園福爾摩斯	2-3-2學習雷達站(一)	當偶們同在	當偶們同在	當偶們同在	2-1：懂吃懂買大贏家	6-1：躍然紙上～體操	第一冊第3章資料處理	關卡3設計與

		Around		3-2 解一元一次方程式	的歷史(上)第五章清帝國時期農商業的發展	的環境(上)第五章天氣與氣候	身分及社群第五章學生權利與校園生活					一起第3課掌中偶像：與偶一起傾聽生活	一起第2課世界各地的角落：偶文化之旅	一起第1課偶像大師？歡迎來到偶的世界			與分析3-1資料的形式與意義～3-2資料搜尋	製作的基礎挑戰2 電腦輔助設計與應用
--	--	--------	--	-----------------	----------------------	----------------	-------------------	--	--	--	--	--------------------	--------------------	--------------------	--	--	------------------------	--------------------

十七 12/18- 12/24	第八課 朋友相 交	Lesson 6 We Can Save the Earth	三、人情世事 5. 菜市仔學堂	第3 章 一 元一 次方 程式 3-2 解一 元一 次方 程式	第 二 篇 臺 灣 的 歷 史(上) 第 五 章 清 帝 國 時 期 農 商 業 的 發	第 一 篇 臺 灣 的 環 境 (上) 第 五 章 天 氣 與 氣 候	第 三 篇 公 民 身 分 及 社 群 第 五 章 學 生 權 利 與 校 園 生 活	第6章生物 體的恆定 6-1呼吸與 氣體的恆 定	3-3- 2衣 物神 祕袋 (二)	1-3- 3校 園安 全大 使的 修練 (一)	2-3- 2學 習雷 達站 (二)	當 偶 們 同 在 一 起 第3 課 掌 中 偶 樂 ： 與 偶 一 起 傾 聽 生 活	當 偶 們 同 在 一 起 第2 課 世 界 各 地 的 角 落 ： 偶 文 化 之 旅	當 偶 們 同 在 一 起 第1 課 偶 像 大 師 ？ 歡 迎 來 到 偶 的 世 界	2-2 ：食 品消 費新 趨勢	6-1 ：躍 然紙 上～ 體操	第 一 冊 第 3 章 資 料 處 理 與 分 析3- 3資 料 處 理 與 分 析 工 具	關 卡3 設 計 與 製 作 的 基 礎 挑 戰2 電 腦 輔 助 設 計 與 應 用
-----------------------	-----------------	---	--------------------	--	--	---	--	--------------------------------------	-------------------------------	---	-------------------------------	---	---	---	-----------------------------	-----------------------------	---	---

					展													
十八 12/25- 12/31	第八課 朋友相 交	Lesson 6 We Can Save the Earth	三、人情世事 6. 臭豆腐的滋味	第3 章 一 元一 次方 程式 3-3 應用 問題	第 二 篇 臺 灣 的 歷 史(上) 第 六 章 清 帝 國 時 期	第 一 篇 臺 灣 的 環 境 (上) 第 六 章 水 文	第 三 篇 公 民 身 分 及 社 群 第 五 章 學 生 權 利	第6章生物 體的恆定 6-2排泄與 水分的恆 定	3-3- 2衣 物神 祕袋 (三)	1-3- 3校 園安 全大 使的 修練 (二)	2-3- 3學 習A 計畫 (一)	當 偶 們 同 在 一 起 第3 課 掌 中 偶 樂 ： 與 偶 一	當 偶 們 同 在 一 起 第2 課 世 界 各 地 的 角 落 ：	當 偶 們 同 在 一 起 第1 課 偶 像 大 師 ？ 歡 迎 來	2-2 ：食 品消 費新 趨勢	6-1 ：躍 然紙 上～ 體操	第 一 冊 第 3 章 資 料 處 理 與 分 析3- 3資 料 處 理 與 分 析 工 具	關 卡3 設 計 與 製 作 的 基 礎 挑 戰3 處 處 可 見 的

					社會文化的變遷		與校園生活					起傾聽生活	偶文化之旅	到偶的世界				工具
十九 01/01- 01/07	第九課 音樂家 與職籃 巨星	Review III	三、人情世事 6. 臭豆腐的滋味	第3章一元一次方程式 3-3應用問題	第一篇臺灣的歷史(上) 第六章清帝國	第一篇臺灣的環境(上) 第六章水	第三篇公民身分及社群 第六章部落	第6章生物體的恆定 6-3體溫的恆定與血糖的恆定	3-3-3解碼高手	1-3-3校園安全大使的修練(三)	2-3-3學習A計畫(二)	當偶們同在一起 第3課掌中偶樂：與	當偶們同在一起 第2課世界各地的角	當偶們同在一起 第1課偶像大師？歡	2-2：食品消費新趨勢	6-2：繩采飛揚～跳繩	第一冊第3章資料處理與分析 3-3資料處理與分析工具	關卡3設計與製作的基礎挑戰 3處處可

					時期社會文化的變遷	文	與公民參與					偶一起傾聽生活	落：偶文化之旅	迎來到偶的世界				見的工具
二十 01/08- 01/14	第九課 音樂家 與職籃 巨星	Reading Corner II	三、人情世事 6. 臭豆腐的滋味	第4 章 線 對稱 與三 視圖 簡單 圖形 及其 符號 、垂 直與 平分 、線	第 二 篇 臺 灣 的 歷 史(上) 第 六 章 清	第 一 篇 臺 灣 的 環 境 (上) 第 六	第 三 篇 公 民 身 分 及 社 群 第 六 章	自然大探 索跨科主 題：微觀 與巨觀	3-3- 4衣 物萬 事通	1-3- 4校 園安 全大 使發 表會	2-3- 4學 習計 畫檢 測站	當 偶 們 同 在 一 起 第3 課 掌 中 偶 樂	當 偶 們 同 在 一 起 第2 課 世 界 各 地	當 偶 們 同 在 一 起 第1 課 偶 像 大 師	2-2 ：食 品消 費新 趨勢	6-2 ：繩 采飛 揚～ 跳繩	第一 冊第 3章 資料 處理 與分 析3- 3資 料處 理與 分析 工具	關 卡3 設 計 與 製 作 的 基 礎 挑 戰3 處

				對稱	帝國時期社會文化的變遷	章水文	部落與公民參與					：與偶一起傾聽生活	的角落：偶文化之旅	？歡迎來到偶的世界				處可見的工具
二十一 01/15- 01/21	第十課 藍色串 珠項鍊 (第三次段考)	Reading Corner II		第4章線對稱與三視圖(第三次段考)	第二篇臺灣的歷史(上)第六	第一篇臺灣的環境(上)	第三篇公民身分及社群第	自然大探索跨科主題：微觀與巨觀(第三次段考)	3-3-4衣物萬事通	1-3-4校園安全大使發表會	2-3-4學習計畫檢測站	複習全冊	複習全冊	複習全冊	2-2：食品消費新趨勢	6-2：繩采飛揚～跳繩	第一冊第3章資料處理與分析3-3資料處理與分析	關卡3設計與製作的基礎挑

					章 清 帝 國 時 期 社 會 文 化 的 變 遷 (第 三 次 段 考)	第 六 章 水 文 (第 三 次 段 考)	六 章 部 落 與 公 民 參 與 (第 三 次 段 考)										工 具 (第 三 次 段 考)	戰 ³ 處 處 可 見 的 工 具 (第 三 次 段 考)
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	--

桃園市永豐高中國中部 111 學年度第二學期各領域教學進度總表【七年級】

	領域學習課程-30 節/週
--	---------------

週別 日期	語文(9)					數學 (4)	社會(3)			自然科學(3)	綜合活動(3)			藝術(3)			健康與體育(3)		科技(2)				
	國語文 (5)	英語文(3)	本土語文/臺灣手語 (1)					歷史	地理		公民	生物	家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技	
			閩 南	客	原		閩東																臺灣 手語
一 02/12- 02/18	第一課 聲音鐘	Lesson 1 What Do We Have for Lunch Today?	一、逐家來看戲 第一課布袋戲尪仔					第1章 二元一 次聯立 方程式 1-1 二 元一次 方程式	第一篇 臺灣的 環境 第一章 人口成 長與分 布	第二篇 臺灣的 歷史 第一章 日治時 期的政 治	第三篇 社會生 活的組 織與制 度(上) 第一章 社會中 的多元 文化	第1章生殖1- 1細胞的分 裂、1-2無性 生殖	2-1-1 食力大 挑戰	3-1-1 守護地 球Go	1-1-1 我們這 一班	第四 課：人 聲不設 限：阿 卡貝拉 的魔力	第一 課：真 是「構」 了：認 識平面 構成	第七 課：跳 躍、輕 踮腳 尖：穿 越時空 舞芭蕾	1-1：視 力保健	4-1：舞 動青春 ~有氣 舞蹈	第二冊 第4章 資料保 護與資 訊安全 4-1 個 人資料 的定義 ~4-2 個人資 料的保 護措施	第二冊 關卡4 結構與 機構挑 戰1 結 構與生 活	
二 02/19- 02/25	第一課 聲音鐘	Lesson 1 What Do We Have for Lunch Today?	一、逐家來看戲 第一課布袋戲尪仔					第1章 二元一 次聯立 方程式 1-1 二	第一篇 臺灣的 環境 第一章	第二篇 臺灣的 歷史 第一章	第三篇 社會生 活的組 織與制 度	生殖1-3有性 生殖	2-1-2 必修好 食課 (一)	3-1-2 諾亞方 舟新使 命(一)	1-1-2 班級特 攻隊	第四 課：人 聲不設 限：阿 卡貝拉	第一 課：真 是「構」 了：認	第七 課：跳 躍、輕 踮腳 尖：穿	1-1：視 力保健	4-1：舞 動青春 ~有氣 舞蹈	第二冊 第4章 資料保 護與資 訊安全	第二冊 關卡4 結構與 機構挑 戰1 結	

				元一次 方程式	人口成 長與分 布	日治時 期的政 治	(上) 第一章 社會中 的多元 文化					的魔力	識平面 構成	越時空 舞芭蕾			4-3 資 訊安全 與防範 措施、 習作第 4 章	構與生 活
三 02/26- 03/04	第二課 孩子的 鐘塔	Lesson 1 What Do We Have for Lunch Today? Lesson 2 The Hotel Only Opens in Winter	一、逐家來看戲 第一課布袋戲尪仔	第 1 章 二元一 次聯立 方程式 1-2 解 二元一 次聯立 方程式	第一篇 臺灣的 環境 (下) 第一章 人口成 長與分 布	第二篇 臺灣的 歷史 (下) 第一章 日治時 期的政 治	第三篇 社會生 活的組 織與制 度 (上) 第一章 社會中 的多元 文化	生殖實驗 1-1 蛋的觀察、實 驗 1-2 花的觀 察	2-1-2 必修好 食課 (二)	3-1-2 諾亞方 舟新使 命(二)	1-1-3 「友」 你愛我 零霸凌 (一)	第四 課：人 聲不設 限：阿 卡貝拉 的魔力	第一 課：真 是 「構」 了：認 識平面 構成	第七 課：跳 躍、輕 踮腳 尖：穿 越時空 舞芭蕾	1-2：口 腔保健	4-2：一 擲乾坤 ～飛盤	第二冊 第 4 章 資料保 護與資 訊安全 4-3 資 訊安全 與防範 措施、 習作第 4 章	第二冊 關卡 4 結構與 機構挑 戰 2 常 見結構 的種類 與應用
四 03/05- 03/11	第二課 孩子的 鐘塔	Lesson 2 The Hotel Only Opens in	二、健康的生活 第三課運動身體好	第 1 章 二元一 次聯立 方程式	第一篇 臺灣的 環境 (下)	第二篇 臺灣的 歷史 (下)	第三篇 社會生 活的組 織與制 度	第 2 章遺傳 2- 1 遺傳、染色 體與基因、實 驗實驗 2-1 模	2-1-3 「食」 事求是	3-1-3 無痕野 餐趣	1-1-3 「友」 你愛我 零霸凌	第四 課：人 聲不設 限：阿 卡貝拉 的魔力	第一 課：真 是 「構」	第七 課：跳 躍、輕 踮腳	1-2：口 腔保健	4-2：一 擲乾坤 ～飛盤	第二冊 第 4 章 資料保 護與資	第二冊 關卡 4 結構與 機構挑

		Winter		1-2 解二元一次聯立方程式	第二章人口組成與族群文化	第一章日治時期的政治	度(上)第二章社會規範	擬孟德爾豌豆實驗			(二)	卡貝拉的魔力	了：認識平面構成	尖：穿越時空舞芭蕾舞			訊安全習作第4章	戰2常見結構的種類與應用
五 03/12-03/18	第三課 紙船印象	Lesson 2 The Hotel Only Opens in Winter	二、健康的生活 第三課運動身體好	第1章二元一次聯立方程式 1-3 應用問題	第一篇臺灣的環境(下) 第二章人口組成與族群文化	第二篇臺灣的歷史(下) 第二章日治時期的經濟	第三篇社會生活的組織與制度(上) 第二章社會規範	第2章遺傳2-2 人類的遺傳、實驗2-2 人類的性別遺傳	2-1-4 點「食」成金(一)	3-1-4 環保野餐樂(一)	1-1-3 「友」你愛我零霸凌(三)	第四課：人聲不設限：阿卡貝拉的魔力	第一課：真是「構」了：認識平面構成	第七課：跳躍、輕踮腳尖：穿越時空舞芭蕾舞	2-1：成癮故事館	5-1：長驅直入～田徑	第二冊第5章基礎程式設計(2)5-1Scratch程式設計-遊戲篇	第二冊關卡4結構挑戰2常見結構的種類與應用
六 03/19-03/25	第三課 紙船印象	Fun with Sound 1-2 Review I	二、健康的生活 第三課運動身體好	第2章直角坐標與二元一次方程式	第一篇臺灣的環境(下) 第二章	第二篇臺灣的歷史(下) 第二章	第三篇社會生活的組織與制度	第2章遺傳2-3 突變與遺傳諮詢、2-4 生物技術	2-1-4 點「食」成金	(二) 3-1-4 環保野餐樂(二)	1-1-4 七年愛班	第五課：瘋世界、瘋臺灣：瘋	第二課：美麗的奇幻世界：彩	第八課：人聲的魔力：說唱魔法	2-1：成癮故事館	5-1：長驅直入～田徑	第二冊第5章基礎程式設計(2)5-	第二冊關卡4結構挑戰3機

				的圖形 2-1 直 角坐標 平面	人口組 成與族 群文化	日治時 期的經 濟	(上) 第二章 社會規 範				音樂節	繪我真 行	師			IScratch 程式-遊 戲篇	械與生 活	
七 03/26- 04/01	語文常 識(一) 漢字的 結構(第 一次段 考)	Reading Corner I	語文天地()	第2章 直角坐 標與二 元一次 方程式 的圖形 2-1 直 角坐標 平面 (第一 次段 考)	第一篇 臺灣的 環境 (下) 第二章 人口組 成與族 群文化 (第一 次段 考)	第二篇 臺灣的 歷史 (下) 第二章 日治時 期的經 濟(第 一次段 考)	第三篇 社會生 活的組 織與制 度 (上) 第二章 社會規 範(第 一次段 考)	第3章生物的 演化與分類3- 1化石與演 化、3-2生物 的分類(第 一次段考)	2-2-1 不塑之 客	3-2-1 野炊樂 無窮	1-2-1 多元智 慧知多 少	第五 課：瘋 世界、 瘋臺 灣：瘋 音樂節	第二 課：美 麗的奇 幻世 界：彩 繪我真 行	第八 課：人 聲的魔 力：說 唱魔法 師	2-1：成 癮故事 館	5-1：長 驅直入 ~田徑	第二冊 第5章 基礎程 式設計 (2)5- 1Scratch 程式-遊 戲篇(第 一次段 考)	第二冊 關卡4 結構與 機構挑 戰4 簡 單機械 與機械 運動的 類型 (第一 次段 考)
八 04/02- 04/08	第四課 小詩選	Lesson 3 How Do You Celebrate the New Year?	二、健康的生活 第三課運動身體好	第2章 直角坐 標與二 元一次 方程式 的圖形 2-2 二 元一次 方程式 的圖形	第一篇 臺灣的 環境 (下) 第三章 日治時 期的社 會與文 化	第二篇 臺灣的 歷史 (下) 第三章 日治時 期的社 會與文 化	第三篇 社會生 活的組 織與制 度 (上) 第三章 團體與 志願結 社	第3章生物的 演化與分類實 驗3-1 檢索表 的認識與應 用、3-3原 核、原生生物 界及菌物界	2-2-1 不塑之 客	3-2-1 野炊樂 無窮	1-2-1 多元智 慧知多 少	第五 課：瘋 世界、 瘋臺 灣：瘋 音樂節	第二 課：美 麗的奇 幻世 界：彩 繪我真 行	第八 課：人 聲的魔 力：說 唱魔法 師	2-2： 菸、 酒、檳 榔防制 情報網	6-1：你 來我往 ~桌球	第二冊 第5章 基礎程 式設計 (2)5- 1Scratch 程式-遊 戲篇	第二冊 關卡4 結構與 機構挑 戰5 常 見機構 的種類 與應用

九 04/9- 04/15	第四課 小詩選	Lesson 3 How Do You Celebrate the New Year?	二、健康的生活 第三課運動身體好	第2章 直角坐 標與二 元一次 方程式 的圖形 2-2 二 元一次 方程式 的圖形	第一篇 臺灣的 環境 (下) 第三章 農業	第二篇 臺灣的 歷史 (下) 第三章 日治時 期的社 會與文 化	第三篇 社會生 活的組 織與制 度 (上) 第三章 團體與 志願結 社	第3章生物的 演化與分類 3- 3 原核、原生 生物界及菌物 界、探討活動 3-1 蕈類的孢 子印	2-2-2 塑食密 碼(一)	3-2-2 創造好 「火」 伴(一)	1-2-2 我的智 慧我體 驗(一)	第五 課：瘋 世界、 瘋臺 灣：瘋 音樂節	第二 課：美 麗的奇 幻世 界：彩 繪我真 行	第八 課：人 聲的魔 力：說 唱魔法 師	2-2： 菸、 酒、檳 榔防制 情報網	6-1：你 來我往 ～桌球	第二冊 第5章 基礎程 式設計 (2)5- 1Scratch 程式 設計-遊 戲篇	第二冊 關卡4 結構與 機構挑 戰5 常 見機構 的種類 與應用
十 04/16- 04/22	第五課 近體詩 選	Lesson 3 How Do You Celebrate the New Year?	二、健康的生活 第三課運動身體好	第2章 直角坐 標與二 元一次 方程式 的圖形 2-2 二 元一次 方程式	第一篇 臺灣的 環境 (下) 第三章 農業	第二篇 臺灣的 歷史 (下) 第三章 日治時 期的社 會與文 化	第三篇 社會生 活的組 織與制 度 (上) 第三章 團體與 志願結	第3章生物的 演化與分類 3- 4 植物界、實 驗 3-2 蕨類植 物的觀察	2-2-2 塑食密 碼(二)	3-2-2 創造好 「火」 伴(二)	1-2-2 我的智 慧我體 驗(二)	第五 課：瘋 世界、 瘋臺 灣：瘋 音樂節	第二 課：美 麗的奇 幻世 界：彩 繪我真 行	第八 課：人 聲的魔 力：說 唱魔法 師	2-2： 菸、 酒、檳 榔防制 情報網	6-1：你 來我往 ～桌球	第二冊 第5章 基礎程 式設計 (2)5- 1Scratch 程式 設計-遊 戲篇	第二冊 關卡5 製作一 個創意 機構玩 具

				的圖形			社											
十一 04/23- 04/29	第五課 近體詩 選	Lesson 4 How Much Paper Do We Need?	二、健康的生活 第四課藝術展覽	第3章 比例3-1 比例式	第一篇 臺灣的 環境 (下) 第四章 工業與 國際貿 易	第二篇 臺灣的 歷史 (下) 第四章 戰後臺 灣的政 治	第三篇 社會生 活的組 織與制 度 (上) 第四章 民主社 會中的 公共意 見	第3章生物的 演化與分類3- 5動物界	2-2-3 塑敵大 作戰 (一)	3-2-3 安全護 家園 (一)	1-2-3 多元智 慧Live Show	第六 課：音 樂祕 密：生 活中的 聽覺饗 宴	第三 課：另 一雙眼 睛：基 礎攝影	第九 課：身 騎白 馬，走 過三 關：戲 曲天地	2-3：反 毒真英 雄	6-2：一 觸即發 ~排球	第二冊 第5章 基礎程 式設計 (2)5- 1Scratch 程式 設計-遊 戲篇、 習作第 5章	第二冊 關卡5 製作一 個創意 機構玩 具
十二 04/30- 05/06	第六課 石虎是 我們的 龍貓	Lesson 4 How Much Paper Do We Need?		第3章 比例3-1 比例式	第一篇 臺灣的 環境 (下) 第四章 工業與 國際貿 易	第二篇 臺灣的 歷史 (下) 第四章 戰後臺 灣的政 治	第三篇 社會生 活的組 織與制 度 (上) 第四章	第3章生物的 演化與分類3- 5動物界、探 討活動3-2海 洋哺乳動物的 分類挑戰	2-2-3 塑敵大 作戰 (二)	3-2-3 安全護 家園 (二)	1-2-4 多元展 望未來 (一)	第六 課：音 樂祕 密：生 活中的 聽覺饗 宴	第三 課：另 一雙眼 睛：基 礎攝影	第九 課：身 騎白 馬，走 過三 關：戲 曲天地	2-3：反 毒真英 雄	6-2：一 觸即發 ~排球	第二冊 第5章 基礎程 式設計 (2)5- 2Scratch 程式	第二冊 關卡5 製作一 個創意 機構玩 具

					易	治	民主社 會中的 公共意 見										設計-模 擬篇	
十三 05/07- 05/13	第六課 石虎是 我們的 龍貓	Fun with Sound 4-5 Review II		第3章 比例3-2 正比與 反比	第一篇 臺灣的 環境 (下) 第四章 工業與 國際貿 易	第二篇 臺灣的 歷史 (下) 第四章 戰後臺 灣的政 治	第三篇 社會生 活的組 織與制 度 (上) 第四章 民主社 會中的 公共意 見	第4章生物與 環境4-1族 群、群集與演 替、實驗4-1 族群個體數的 調查、4-2生 物間的互動關 係	2-2-4 減塑行 動	3-2-4 環保野 炊美味 現	1-2-4 多元展 望未來 (二)	第六 課：音 樂祕 密：生 活中的 聽覺饗 宴	第三 課：另 一雙眼 睛：基 礎攝影	第九 課：身 騎白 馬，走 過三 關：戲 曲天地	2-3：反 毒真英 雄	6-2：一 觸即發 ~排球	第二冊 第5章 基礎程 式設計 (2)5- 2Scratch 程式 設計-模 擬篇	第二冊 關卡5 製作一 個創意 機構玩 具
十四 05/14- 05/20	語文常 識(二) 漢字的 流變與 書法欣	Reading Corner II	第3章 比例3-2 正比與 反比 (第二	第一篇 臺灣的 環境 (下) 第四章	第二篇 臺灣的 歷史 (下) 第四章	第三篇 社會生 活的組 織與制 度	第4章生物與 環境4-3生態 系(第二次段 考)	2-3-1 衣時之 選	3-3-1 戶外休 閒新世 紀	1-3-1 生命不 設限	第六 課：音 樂祕 密：生 活中的	第三 課：另 一雙眼 睛：基 礎攝影	第九 課：身 騎白 馬，走 過三	2-3：反 毒真英 雄	6-3：投 傳而去 ~籃球	第二冊 第5章 基礎程 式設計 (2)5-	第二冊 關卡5 製作一 個創意 機構玩 具	

	賞(第二次段考)			次段考)	工業與國際貿易(第二次段考)	戰後臺灣的政治(第二次段考)	(上)第四章民主社會中的公共意見(第二次段考)					聽覺饗宴		關：戲曲天地			2Scratch程式設計-模擬篇、習作第5章(第二次段考)	具(第二次段考)
十五 05/21-05/27	第七課 五柳先生傳	Lesson 5 Athletes Never Give Up	三、在地報馬仔 第五課蓮花的故鄉	第4章一元一次不等式4-1 認識一元一次不等式	第一篇臺灣的環境(下) 第五章聚落體系與都市發展	第二篇臺灣的歷史(下) 第五章戰後臺灣的外交	第三篇社會生活的組織與制度(上) 第五章社會中的公平正義	第4章生物與環境4-3生態系	2-3-1 衣時之選	3-3-1 戶外休閒新世紀	1-3-1 生命不設限	第六課：音樂祕密：生活中的聽覺饗宴	第三課：另一雙眼睛：基礎攝影	第九課：身騎白馬，走過三關：戲曲天地	3-1：常見傳染病	6-3：投傳而去～籃球	第二冊第5章基礎程式設計(2)習作第5章	第二冊關卡5製作一個創意機構玩具
十六 05/28-06/03	第七課 五柳先生傳	Lesson 5 Athletes Never Give Up	三、在地報馬仔 第五課蓮花的故鄉	第4章一元一次不等式4-2	第一篇臺灣的環境(下)	第二篇臺灣的歷史(下)	第三篇社會生活的組織與制	第4章生物與環境4-4生態系的類型	2-3-2 衣物祕密檔案(一)	3-3-2 Fun 心選營地	1-3-2 完美並不美(一)	穿越街頭藝術的迴廊第1課	穿越街頭藝術的迴廊第3課	穿越街頭藝術的迴廊第2課	3-1：常見傳染病	6-3：投傳而去～籃球	第二冊第5章基礎程式設計	第二冊關卡5製作一個創意

				解一元 一次不 等式及 其應用	第五章 聚落體 系與都 市發展	第五章 戰後臺 灣的外 交	度 (上) 第五章 社會中 的公平 正義					臥虎藏 龍： 唱作俱 佳的街 頭藝人	城市環 境的魔 術師： 街頭公 共藝術	城市中 絢爛活 潑的一 筆：街 頭表演 藝術			(2)習作 第5章	機構玩 具
十七 06/04- 06/10	第八課 牡蠣有 容， 珍珠乃 大	Lesson 6 How Do You Go to School?	三、在地報馬仔 第五課蓮花的故鄉	第5章 統計圖 表與統 計數據 5-1 統 計圖表	第一篇 臺灣的 環境 (下) 第五章 聚落體 系與都 市發展	第二篇 臺灣的 歷史 (下) 第六章 戰後臺 灣的經 濟與社 會	第三篇 社會生 活的組 織與制 度 (上) 第五章 社會中 的公平 正義	第5章環境保 護與生態平衡 5-1 生物多樣 性、5-2 生物 多樣性面臨的 危機	2-3-2 衣物祕 密檔案 (二)	3-3-3 開心露 營有挑 戰(一)	1-3-2 完美並 不美 (二)	穿越街 頭藝術 的迴廊 第1課 臥虎藏 龍： 唱作俱 佳的街 頭藝人	穿越街 頭藝術 的迴廊 第3課 城市環 境的魔 術師： 街頭公 共藝術	穿越街 頭藝術 的迴廊 第2課 城市中 絢爛活 潑的一 筆：街 頭表演 藝術	3-1：常 見傳染 病	6-4：揮 拍自如 ~羽球	第二冊 第6章 數位著 作合理 使用原 則6-1 數位著 作的意 義	第二冊 關卡6 機械、 建築與 社會挑 戰1 機 械與社 會的關 係

十八 06/11- 06/17	第八課 牡蠣有 容，珍 珠乃大	Lesson 6 How Do You Go to School?	三、在地報馬仔 第六課閒話講「等路	第5章 統計圖 表與統 計數據 5-1 統 計圖表	第一篇 臺灣的 環境 (下) 第六章 戰後臺 灣的經 濟與社 會	第二篇 臺灣的 歷史 (下) 第六章 戰後臺 灣的經 濟與社 會	第三篇 社會生 活的組 織與制 度 (上) 第六章 社會安 全與國 家責任	第5章環境保 護與生態平 衡、跨科主題 5-3 保育與生 態平衡、地球 的過去、現在 與未來	2-3-3 買衣停 看聽	3-3-3 開心露 營有挑 戰(二)	1-3-3 生命的 交流 (一)	穿越街 頭藝術 的迴廊 第1課 臥虎藏 龍： 唱作俱 佳的街 頭藝人	穿越街 頭藝術 的迴廊 第3課 城市環 境的魔 術師： 街頭公 共藝術	穿越街 頭藝術 的迴廊 第2課 城市中 絢爛活 潑的一 筆：街 頭表演 藝術	3-2：新 興傳染 病	6-4：揮 拍自如 ~羽球	第二冊 第6章 數位著 作合理 使用原 則6-2 著作合 理使用 的判斷	第二冊 第6章 關卡6 機械、 建築與 社會挑 戰1 機 械與社 會的關 係
十九 06/18- 06/24	第九課 謝天	Fun with Sound 5-6 Review III	三、在地報馬仔 第六課閒話講「等路	第5章 統計圖 表與統 計數據 5-2 平 均數、 中位數 與眾數	第一篇 臺灣的 環境 (下) 第六章 戰後臺 灣的經 濟與社 會	第二篇 臺灣的 歷史 (下) 第六章 戰後臺 灣的經 濟與社 會(第 三次段 考)	第三篇 社會生 活的組 織與制 度 (上) 第六章 社會安 全與國 家責任	跨科主題地球 的過去、現在 與未來	2-3-4 班服設 計王 (一)	3-3-3 開心露 營有挑 戰(三)	1-3-3 生命的 交流 (二)	穿越街 頭藝術 的迴廊 第1課 臥虎藏 龍： 唱作俱 佳的街 頭藝人	穿越街 頭藝術 的迴廊 第3課 城市環 境的魔 術師： 街頭公 共藝術	穿越街 頭藝術 的迴廊 第2課 城市中 絢爛活 潑的一 筆：街 頭表演 藝術	3-2：新 興傳染 病	6-4：揮 拍自如 ~羽球	第二冊 第6章 數位著 作合理 使用原 則6-3 著作利 用的其 他建 議、習 作第6 章	第二冊 第6章 關卡6 機械、 建築與 社會挑 戰2 建 築與社 會的關 係

二十 06/25- 07/01	第九課 謝天、 第十課 貓的天 堂(第三 次段考)	Reading Corner III	三、在地報馬仔 第六課閒話講「等路	第5章 統計圖 表與統 計數據 5-2 平 均數、 中位數 與眾數 (第三 次段 考)	第一篇 臺灣的 環境 (下) 第六章 區域發 展與差 異(第 三次段 考)	第二篇 臺灣的 歷史 (下) 第六章 戰後臺 灣的經 濟與社 會(第 三次段 考)	第三篇 社會生 活的組 織與制 度 (上) 第六章 社會安 全與國 家責任 (第三 次段 考)	跨科主題地球 的過去、現在 與未來(第三 次段考)	2-3-4 班服設 計王 (二)	3-3-4 快樂露 營趣	1-3-4 珍愛生 命	第1課 臥虎藏 龍： 唱作俱 佳的街 頭藝人	第3課 城市環 境的魔 術師： 街頭公 共藝術	穿越街 頭藝術 的迴廊 第2課 城市中 絢爛活 潑的一 筆：街 頭表演 藝術	3-2：新 興傳染 病	6-5：防 患未然 ～運動 安全停 看聽	第二冊 第6章 數位著 作合理 使用原 則習作 第6章 (第三次 段考)	第二冊 關卡 6 機械、 建築與 社會挑 戰 2 建 築與社 會的關 係(第 三次段 考)
-----------------------	--	-----------------------	----------------------	---	--	---	---	------------------------------------	---------------------------	--------------------	-------------------	---------------------------------------	--	---	-------------------	----------------------------------	--	---

桃園市永豐高中國中部 111 學年度第一學期各領域教學進度總表【八年級】

週別 日期	領域學習課程-29 節/週																
	語文(8)		數學 (4)	社會(3)			自然科學(3) 理化	綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)	
	國語文(5)	英語文(3)		歷史	地理	公民		家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技

一 08/30- 09/03	第一課 新詩選	Lesson 1 We Visited Our Relative Yesterday	1-1 乘法 公式 (4節)	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第一 章商 周至 隋唐 時期 的國 家與 社會	第一 篇中 國大 地第 一章 中國 的自然 環境	第四 篇民 主政 治的 運作 第一 章國 家與 民主 治理	進入實驗室	主題一 ：幸福 生活計 畫 單元一 ：發現 幸福力	主題三 ：露營 練功坊 單元一 ：可口 吃野味	主題五 ：心之 谷 單元一 ：情緒 密碼	第五課 琴聲悠 揚(1)	第一課 優游「 字」在 (1)	第九課 藝起話 相聲 (1)	單元1 愛，這 件事 第1章 歌頌情 誼	單元4 貼心！ 就能安 心！ 第1章 運動與 貼紮	第四 章： 資料 收納 櫃- 陣 列 第1 節 認識 陣 列 1-1 陣列 的定 義 1-2 陣列 的使 用時 機	第一 章： 科技 系統 與問 題解 決 第1 節 科技 系統 組成 與運 作 1-1 科技 系統 的組 成 1-2 科技 系統
----------------------	------------	--	-------------------------	---	---	--	-------	---	--	-------------------------------------	--------------------	--------------------------	-------------------------	-------------------------------------	---	---	--

																	的運作 1-3 科技系統的功能
二 09/04- 09/10	第一課 新詩選	Lesson 1 We Visited Our Relative Yesterday	1-1 乘法 公式 (4節)	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第一章 商周 至隋 唐時 期的 國家 與社 會	第一 篇中 國大 地第 一章 中國 的自然 環境	第四 篇民 主政 治的 運作 第一 章國 家與 民主 治理	第一章 基本 測量 1·1長度與 體積的測量	主題一 ：幸福 生活計 畫 單元一 ：發現 幸福力	主題三 ：露營 練功坊 單元一 ：可口 吃野味	主題五 ：心之 谷 單元一 ：情緒 密碼	第五課 琴聲悠 揚(1)	第一課 優游「 字」在 (1)	第九課 藝起話 相聲 (1)	單元1 愛，這 件事 第1章 歌頌情 誼	單元5 挑戰極 限 第1章 標槍 千斤一 擲	第四 章： 資料 收納 櫃- 陣 列 第1 節 認識 陣 列 1-1 陣列 的定	第一 章： 科技 系統 與問 題解 決 第1 節 科技 系統 組成 與運 作 1-1

																義 1-2 陣列 的使用時 機	科技 系統 的組成 1-2 科技 系統的運 作 1-3 科技 系統的功能
三 09/11- 09/17	第二課 聲音鐘	Lesson 2 I Read a Special Book Last Week	1-2 多項 式與 其加 減運 算	第三 篇中 國與 東亞 (上)第 一章 商周	第一 篇中 國大 地第 一章 中國 的自然環	第四 篇民 主政 治的 運作 第一 章國 家與	第一章 基本 測量 1•2質量與 密度的測量	主題一 ：幸福 生活計 畫 單元一 ：發現 幸福力	主題三 ：露營 練功坊 單元一 ：可口 吃野味	主題五 ：心之 谷 單元一 ：情緒 密碼	第五課 琴聲悠 揚(1)	第一課 優游「 字」在 (1)	第九課 藝起話 相聲 (1)	單元1 愛，這 件事 第2章 珍愛自 我	單元5 挑戰極 限 第2章 三項全 能	第四 章： 資料 收納 櫃- 陣 列 第2	第一 章： 科技 系統 與問 題解 決 第2

				至隋唐時期的國家與社會	境	民主治理										節 Scratch 中的陣列-清單 2-1 清單的建立 2-2 清單項目的修改	節 科技系統的問題解決模式 2-1 問題解決模式回顧與補充 2-2 科技系統與問題解決模式的比較
--	--	--	--	-------------	---	------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	--

四 09/18- 09/24	第三課 我所知道的 康橋	Lesson 2 I Read a Special Book Last Week	1-3 多項 式的 乘除 運算	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第一 章 商周 至隋 唐時 期的 國家 與社 會	第一 篇中 國大 地第 二章 中國 的人 口	第四 篇民 主政 治的 運作 第二 章法 治社 會	第二章 物質 的世界 2·1認識物 質	主題一 ：幸福 生活計 畫 單元一 ：發現 幸福力	主題三 ：露營 練功坊 單元一 ：可口 吃野味	主題五 ：心之 谷 單元一 ：情緒 密碼	第五課 琴聲悠 揚(1)	第一課 優游「 字」在 (1)	第九課 藝起話 相聲 (1)	單元1 愛，這 件事 第2章 珍愛自 我	單元5 挑戰極 限 第2章 三項全 能	第四 章： 資料 收納 櫃- 陣 列 第3 節 陣列 的實 際應 用 3-1 實作 練習 I： 學期 成績 最高 分	第一 章： 科技 系統 與問 題解 決 終極 任務 光能 抖抖 獸
----------------------	--------------------	--	-----------------------------	---	---	---	------------------------------	---	--	-------------------------------------	--------------------	--------------------------	-------------------------	-------------------------------------	------------------------------------	--	--

五 09/25- 10/01	第三課 我所知道的 康橋	Fun with Sound 1-2 Review I	1-3 多項 式的 乘除 運算	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第二 章 商周 至隋 唐時 期的 民族 與文 化	第一 篇中 國大 地第 二章 中國 的人 口	第四 篇民 主政 治的 運作 第二 章法 治社 會	第二章 物質 的世界 2·2水溶液	主題一 ：幸福 生活計 畫 單元一 ：發現 幸福力	主題三 ：露營 練功坊 單元一 ：可口 吃野味	主題五 ：心之 谷 單元一 ：情緒 密碼	第五課 琴聲悠 揚(1)	第一課 優游「 字」在 (1)	第九課 藝起話 相聲 (1)	單元1 愛，這 件事 第2章 珍愛自 我	單元5 挑戰極 限 第3章 競技體 操 地 板	第四 章： 資料 收納 櫃- 陣 列 第3 節 陣列 的實 際應 用 3-1 實作 練習 I： 學期 成績 最高 分	第一 章： 科技 系統 與問 題解 決 終極 任務 光能 抖抖 獸
----------------------	--------------------	-----------------------------------	-----------------------------	---	---	---	-------------------------	---	--	-------------------------------------	--------------------	--------------------------	-------------------------	-------------------------------------	---	--	--

六 10/02- 10/08	語文常識一 語法(上)詞 類	Reading Corner I	2-1 平方 根與 近似 值	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第二 章商 周至 隋唐 時期 的民族 與文 化	第一 篇中 國大 地第 二章 中國 的人 口	第四 篇民 主政 治的 運作 第二 章法 治社 會	第二章 物質 的世界 2·3空氣的 組成	主題一 ：幸福 生活計 畫 單元一 ：發現 幸福力	主題三 ：露營 練功坊 單元二 ：帳篷 下的秘 密	主題五 ：心之 谷 單元一 ：情緒 密碼	第六課 歌劇停 看聽 (1)	第二課 雕塑美 好(1)	第十課 輕靈優 雅的迴 旋(1)	單元1 愛，這 件事 第3章 「性」 福「保 」典	單元5 挑戰極 限 第3章 競技體 操地 板	第四 章： 資料 收納 櫃- 陣 列 第3 節 陣列 的實 際應 用 3-2 實作 練習 II： 運動 訓練 紀錄	第一 章： 科技 系統 與問 題解 決 終極 任務 光能 抖抖 獸
----------------------	----------------------	---------------------	----------------------------	---	---	---	-------------------------------	---	---	-------------------------------------	-------------------------	--------------------	---------------------------	---	--	--	--

七 10/09- 10/15	語文常識一 語法(上)詞 類第一次段 考	Fun with Sound 1-2 Review I	2-1 平方 根與 近似 值	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第二 章商 周至 隋唐 時期的 民族 與文 化(第 一次 段考)	第一 篇中 國大 地第 三章 中國 的產 業與 經濟 (第 一次 段考)	第四 篇民 主政 治的 運作 第二 章法 治社 會(第 一次 段考)	第二章 物質 的世界 跨科主題 物 質的分離	主題一 ：幸福 生活計 畫 單元二 ：與你 同行	主題三 ：露營 練功坊 單元二 ：帳篷 下的秘 密	主題五 ：心之 谷 單元二 ：生命 百寶箱	第六課 歌劇停 看聽 (1)	第二課 雕塑美 好(1)	第十課 輕靈優 雅的迴 旋(1)	單元1 愛，這 件事 第3章 「性」 福「保 」典	單元5 挑戰極 限 第3章 競技體 操地 板	第四 章： 資料 收納 櫃- 陣 列 第3 節 陣列 的實 際應 用 3-2 實作 練習 II： 運動 訓練 紀錄	第一 章： 科技 系統 與問 題解 決 終極 任務 光能 抖抖 獸
----------------------	-------------------------------	-----------------------------------	----------------------------	--	---	--	---------------------------------	--	---	--------------------------------------	-------------------------	--------------------	---------------------------	---	--	--	--

八 10/16- 10/22	第四課 五柳先生傳	Lesson 3 All Animals Were Going to the Party	2-2 根式 的運 算	第三 篇中 國與 東亞 (上)第 三章 宋元 多民 族並 立的 時期	第一 篇中 國大 地第 三章 中國 的產 業與 經濟	第四 篇民 主政 治的 運作 第三 章權 利保 障與 權力 分立	第三章 波動 與聲音 3·1波的傳 播 3·2聲波的 產生與傳播	主題一 ：幸福 生活計 畫 單元二 ：與你 同行	主題三 ：露營 練功坊 單元二 ：帳篷 下的秘 密	主題五 ：心之 谷 單元二 ：生命 百寶箱	第六課 歌劇停 看聽 (1)	第二課 雕塑美 好(1)	第十課 輕靈優 雅的迴 旋(1)	單元1 愛，這 件事 第3章 「性」 福「保 」典	單元6 水上游 龍 第1章 捷泳 泳無止 息	第四 章： 資料 收納 櫃- 陣 列 第3 節 陣列 的實 際應 用 3-2 實作 練習 II： 運動 訓練 紀錄	第二 章： 能源 與動 力的 應 用 第1 節 能源 的種 類與 應 用 1-1 能源 的種 類和 形 式 1-2 能源
----------------------	--------------	---	----------------------	--	--	--	---	--	---	--------------------------------------	-------------------------	--------------------	---------------------------	---	--	--	---

																	應用的發展歷程 1-3 臺灣目前主要的發電方式現況
九 10/23- 10/29	第四課 五柳先生傳	Lesson 3 All Animals Were Going to the Party	2-2 根式的運算	第三篇中國與東亞(上)第三章宋元多民族並	第一篇中國大地第三章中國的產業與經濟	第四篇民主政治的運作第三章權利保障與權力	第三章 波動 與聲音 3·2聲波的產生與傳播 3·3聲波的反射與超聲波	主題一 ：幸福 生活計畫 單元二 ：與你 同行	主題三 ：露營 練功坊 單元二 ：帳篷 下的秘密	主題五 ：心之 谷 單元二 ：生命 百寶箱	第六課 歌劇停 看聽 (1)	第二課 雕塑美 好(1)	第十課 輕靈優雅的迴旋(1)	單元1 愛，這件事 第3章 「性」 福「保」 典	單元6 水上游 龍 第1章 捷泳 泳無止 息	第五章： 資料 在哪 兒- 搜尋 演算法 第1 節	第二章： 能源 與動 力的 應用 第2 節 能源

				立的 時期		分立										資料 的搜 尋 1-1 生活 中的 搜 尋 1-2 搜尋 演算 法的 基本 概念	轉換 方式 與應 用 2-1 能源 轉換 的方 式 2-2 日常 科技 產品 的能 源應 用方 式
十 10/30- 11/05	第五課 差不多先生 傳	Lesson 4 I Want to Take a Working Holiday	2-3 畢氏 定理	第三 篇中 國與 東亞 (上	第一 篇中 國大 地第 三章	第四 篇民 主政 治的 運作	第三章 波動 與聲音 3・4多變的 聲音 第四章 光	主題一 ：幸福 生活計 畫 單元二	主題三 ：露營 練功坊 單元二 ：帳篷	主題五 ：心之 谷 單元二 ：生命	第六課 歌劇停 看聽 (1)	第二課 雕塑美 好(1)	第十課 輕靈優 雅的迴 旋(1)	單元2 一生「 醫」世 第1章 臺灣	單元6 水上游 龍 第2章 浮潛	第五 章： 資料 在哪 兒-	第二 章： 能源 與動 力的

				<p>) 第三章 宋元 多民族並 立的 時期</p>	<p>中國 的產 業與 經濟</p>	<p>第三 章權 利保 障與 權力 分立</p>	<p>4·1光的傳 播與光速</p>	<p>: 與你 同行</p>	<p>下的秘 密</p>	<p>百寶箱</p>				<p>「醫」 級棒</p>	<p>深入潛 出</p>	<p>搜尋 演算 法 第2 節 節 循序 搜 尋 2-1 循序 搜尋 演算 法</p>	<p>應 用 第3 節 能源 科技 發展 的影 響 3-1 能源 科技 對人 們的 改 變 3-2 能源 科技 對環 境的 影</p>
--	--	--	--	--	--------------------------------	--	------------------------	--------------------	------------------	------------	--	--	--	-------------------	------------------	---	---

																		響
																		3-3
																		能源
																		科技
																		的未
																		來發
																		展
																		第4
																		節
																		電動
																		工具
																		操作
																		與使
																		用
																		4-1
																		電動
																		工具
																		操作
																		安全
																		須
																		知
																		4-2

																	常用的電動工具使用說明
十一 11/06- 11/12	第六課 張釋之執法	Lesson 4 I Want to Take a Working Holiday	2-3 畢氏 定理	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第三 章 宋元 多民 族並 立的 時期	第一 篇中 國大 地第 四章 中國 的經 濟發 展與 全球 關聯	第四 篇民 主政 治的 運作 第四 章中 央政 府	第四章 光 4·1光的傳 播與光速 4·2光的反 射與面鏡	主題二 ：食品 新世界 單元一 ：飲食 偵查隊	主題四 ：安康 露營去 單元一 ：輕鬆 玩露營	主題六 ：彩繪 生涯 單元一 ：生涯 冒險家	第七課 聲聲不 息(1)	第三課 藝遊臺 灣(1)	第十一 課 走 進電影 世界 (1)	單元2 一生「 醫」世 第1章 臺灣 「醫」 級棒	單元6 水上游 龍 第2章 浮潛 深入潛 出	第五 章： 資料 在哪 兒- 搜尋 演算 法 第2 節 循序 搜尋 2-2 循序 搜尋	第二 章： 能源 與動 力的 應用 終極 任務 新世 代 人力 車 大賽

																演算法實例	
十二 11/13- 11/19	第六課 張釋之執法	Fun with Sound 3-4 Review II	3-1 利用 提公 因式 或乘 法公 式做 因式 分解	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第 四章 明清 時期 東亞 世界 的變 動	第一 篇中 國大 地第 四章 中國 的經 濟發 展與 全球 關聯	第四 篇民 主政 治的 運作 第四 章中 央政 府	第四章 光 4·2光的反 射與面鏡 4·3光的折 射與透鏡	主題二 ：食品 新世界 單元一 ：飲食 偵查隊	主題四 ：安康 露營去 單元一 ：輕鬆 玩露營	主題六 ：彩繪 生涯 單元一 ：生涯 冒險家	第七課 聲聲不 息(1)	第三課 藝遊臺 灣(1)	第十一 課 走 進電影 世界 (1)	單元2 一生「 醫」世 第2章 正確用 藥好安 心	單元7 球類入 門 第1章 籃球 跑動與 配合	第五 章： 資料 在哪 兒- 搜尋 演算 法 第3 節 二分 搜 尋 3-1 二分 搜尋 演算	第二 章： 能源 與動 力的 應用 終極 任務 新世 代人 力車 大賽

																法	
十三 11/20- 11/26	語文常識二 語法(下)句 型	Reading Corner II	3-1 利用 提公 因式 或乘 法公 式做 因式 分解	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第 四章 明清 時期 東亞 世界 的變 動	第一 篇中 國大 地第 四章 中國 的經 濟發 展與 全球 關聯	第四 篇民 主政 治的 運作 第四 章中 央政 府	第四章 光 4·3光的折 射與透鏡 4·4光學儀 器	主題二 ：食品 新世界 單元一 ：飲食 偵查隊	主題四 ：安康 露營去 單元一 ：輕鬆 玩露營	主題六 ：彩繪 生涯 單元一 ：生涯 冒險家	第七課 聲聲不 息(1)	第三課 藝遊臺 灣(1)	第十一 課 走 進電影 世界 (1)	單元2 一生「 醫」世 第2章 正確用 藥好安 心	單元7 球類入 門 第1章 籃球 跑動與 配合	第五 章： 資料 在哪 兒- 搜尋 演算 法 第3 節 二分 搜 尋 3-2 二分 搜尋 演算	第二 章： 能源 與動 力的 應 用 終極 任務 新世 代人 力車 大賽

																法實例	
十四 11/27- 12/03	語文常識 二 語法(下)句 型第二次段 考	Fun with Sound 3-4 Review II	3-2 利用 十字 交乘 法做 因式 分解	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第 四章 明清 時期 東亞 世界 的變 動(第 二次 段考)	第一 篇中 國大 地第 四章 中國 的經 濟發 展與 全球 關聯 (第 二次 段考)	第四 篇民 主政 治的 運作 第 四章 中 央政 府(第 二次 段考)	第四章 光 4・5色光與 顏色 第五章 溫度 與熱 5・1溫度與 溫度計	主題二 ：食品 新世界 單元一 ：飲食 偵查隊	主題四 ：安康 露營去 單元一 ：輕鬆 玩露營	主題六 ：彩繪 生涯 單元一 ：生涯 冒險家	第七課 聲聲不 息(1)	第三課 藝遊臺 灣(1)	第十一 課 走 進電影 世界 (1)	單元2 一生「 醫」世 第2章 正確用 藥好安 心	單元7 球類入 門 第1章 籃球 跑動與 配合	第五 章： 資料 在哪 兒- 搜尋 演算 法 第3 節 二分 搜 尋 3-2 二分 搜尋 演算	第二 章： 能源 與動 力的 應 用 終極 任務 新世 代人 力車 大賽

																法實 例	
十五 12/04- 12/10	第七課 蜜蜂的讚美	Lesson 5 Travelling in Taiwan is Fun	4-1 因式 分解一 元二 次方 程式	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第 五章 西力 衝擊 下的 東亞 世界	第二 篇世 界風 情(上) 第一 章東 北亞 的自然環 境與 文化	第四 篇民 主政 治的 運作 第五 章地 方政 府	第五章 溫度 與熱 5.1溫度與 溫度計 5.2熱量與 比熱	主題二 ：食品 新世界 單元一 ：飲食 偵查隊	主題四 ：安康 露營去 單元一 ：輕鬆 玩露營	主題六 ：彩繪 生涯 單元一 ：生涯 冒險家	第七課 聲聲不 息(1)	第三課 藝遊臺 灣(1)	第十一 課 走 進電影 世界 (1)	單元2 一生「 醫」世 第2章 正確用 藥好安 心	單元7 球類入 門 第2章 桌球 誰與爭 鋒	第六 章： 資料 排排 站 第1 節 資料 的排 序 1-1 生活 中的 排 序 1-2 排序	第三 章： 生活 周遭 的科 技產 品 第1 節 判讀 產品 說明 書 1-1 為什 麼在 科技

																演算法的基本概念	時代要會讀產品說明書 1-2 產品說明書所包含的內容 生活科技
十六 12/11- 12/17	第八課 愛蓮說	Lesson 5 Travelling in Taiwan is Fun	4-1 因式 分解 一元二 次方 程式	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第 五章	第二 篇世 界風 情(上) 第一 章東	第四 篇民 主政 治的 運作 第五 章地	第五章 溫度 與熱 5.3熱對物 質的影響	主題二 ：食品 新世界 單元二 ：吃出 新美味	主題四 ：安康 露營去 單元一 ：輕鬆 玩露營	主題六 ：彩繪 生涯 單元二 ：職涯 萬花筒	第八課 廣告音 樂知多 少(1)	第四課 創造廣 告(1)	第十二 課 創 意廣告 新點子 (1)	單元3 「癮」 爆新觀 點 第1章 青春要 玩不藥	單元7 球類入 門 第2章 桌球 誰與爭 鋒	第六 章： 資料 排排 站 第2 節	第三 章： 生活 周遭 的科 技產 品

				西力 衝擊 下的 東亞 世界	北亞 的自 然環 境與 文化	方政 府								九		選擇 排 序 2-1 選擇 排序 演算 法	第2 節 科技 產品 故障 排除 與維 護 2-1 常見 的故 障原 因與 簡易 維修 方 式 2-2 簡易 維護 保養 概念
--	--	--	--	----------------------------	----------------------------	---------	--	--	--	--	--	--	--	---	--	--	--

																	與所需工具
十七 12/18- 12/24	第八課 愛蓮說	Lesson 6 We Will Have Our Fist Maker Class Tomorrow	4-2 配方 法與 公式 解	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第 五章 西力 衝擊 下的 東亞 世界	第二 篇世 界風 情(上) 第 一章 東 北亞 的自然 環境與 文化	第四 篇民 主政 治的 運作 第 六章 政 治參 與	第五章 溫度 與熱 5·4熱的傳 播方式 第六章 探索 物質的組成 6·1元素的 探索	主題二 ：食品 新世界 單元二 ：吃出 新美味	主題四 ：安康 露營去 單元二 ：風險 一把罩	主題六 ：彩繪 生涯 單元二 ：職涯 萬花筒	第八課 廣告音 樂知多 少(1)	第四課 創造廣 告(1)	第十二 課創 意廣告 新點子 (1)	單元3 「癮」 爆新觀 點 第1章 青春要 玩不藥 丸	單元7 球類入 門 第3章 羽球 致命一 擊	第六 章： 資料 排排 站 第2 節 選擇 排 序 2-1 選擇 排序 演算 法 2-2 選擇	"第 三章 ：生 活周 遭的 科技 產品 第3 節 教室 內的 機具 維護 與保 養 3-1 常用

																排序演算法實例	的手工具 3-2 常用的電動工具"
十八 12/25- 12/31	第九課 棒球靈魂學	Lesson 6 We Will Have Our Fist Maker Class Tomorrow	4-2 配方 法與 公式 解	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第 五章 西力 衝擊 下的 東亞 世界	第二 篇世 界風 情(上) 第一 章東 北亞 的自然環 境與 文化	第四 篇民 主政 治的 運作 第六 章政 治參 與	第六章 探索 物質的組成 6·1元素的 探索 6·2元素週 期表	主題二 ：食品 新世界 單元二 ：吃出 新美味	主題四 ：安康 露營去 單元二 ：風險 一把單	主題六 ：彩繪 生涯 單元二 ：職涯 萬花筒	第八課 廣告音 樂知多 少(1)	第四課 創造廣 告(1)	第十二 課創 意廣告 新點子 (1)	單元3 「癮」 爆新觀 點 第2章 毒來不 毒往	單元7 球類入 門 第3章 羽球 致命一 擊	第六 章： 資料 排排 站 第3 節 插入 排 序 3-1 插入 排序 演算 法	第三 章： 生活 周遭 的科 技產 品 第3 節 教室 內的 機具 維護 與保 養

																	3-1 常用的手 工具 3-2 常用的電 動工 具
十九 01/01- 01/07	第十課 指尖上的故 事：簡報	Fun with Sound 5-6 Review III	4-2 配方 法與 公式 解 4-3 應用 問題	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第六 章 晚清 社會 文化 的調 適與 變遷	第二 篇世 界風 情(上) 第二 章東 北亞 的經 濟發 展與 挑戰	第四 篇民 主政 治的 運作 第六 章政 治參 與	第六章 探索 物質的組成 6·2元素週 期表 6·3化合物 與原子概念 的發展	主題二 ：食品 新世界 單元二 ：吃出 新美味	主題四 ：安康 露營去 單元二 ：風險 一把罩	主題六 ：彩繪 生涯 單元二 ：職涯 萬花筒	第八課 廣告音 樂知多 少(1)	第四課 創造廣 告(1)	第十二 課 創 意廣告 新點子 (1)	單元3 「癮」 爆新觀 點 第2章 毒來不 毒往	單元7 球類入 門 第4章 壘球 身手矯 健	第六 章： 資料 排排 站 第3 節 插入 排 序 3-1 插入 排序	第三 章： 生活 周遭 的科 技產 品 終極 任務 成為 維修 高手

																演算法 3-2 插入 排序 演算法實 例	
二十 01/08- 01/14	自學一 油桐花編織 的祕境 自學二 王冕的少年 時代 自學三 一顆珍珠	Reading Corner III	5-1 資料 整理 與統 計圖 表	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第 六章 晚清 社會 文化 的調 適與 變遷	第二 篇世 界風 情(上) 第 二章 東 北亞 的經 濟發 展與 挑戰	第四 篇民 主政 治的 運作 第 六章 政 治參 與	第六章 探索 物質的組成 6·4分子與 化學式	主題二 ：食品 新世界 單元二 ：吃出 新美味	主題四 ：安康 露營去 單元二 ：風險 一把罩	主題六 ：彩繪 生涯 單元二 ：職涯 萬花筒	第八課 廣告音 樂知多 少(1)	第四課 創造廣 告(1)	第十二 課創 意廣告 新點子 (1)	單元3 「癮」 爆新觀 點 第2章 毒來不 毒往	單元7 球類入 門 第4章 壘球 身手矯 健	第六 章： 資料 排排 站 第4 節 氣泡 排 序 4-1 氣泡 排序 演算	第三 章： 生活 周遭 的科 技產 品 終極 任務 成為 維修 高手

																法 4-2 氣泡 排序 演算 法實 例	
二十一 01/15- 01/21	自學一 油桐花編織 的祕境 自學二 王冕的少年 時代 自學三 一顆珍珠 第三次段考	Reading Corner III	總複 習	第三 篇中 國與 東亞 (上) 第六 章晚 清社 會文 化的 調適 與變 遷(第 三次 段考	第二 篇世 界風 情(上) 第二 章東 北亞 的經 濟發 展與 挑戰 (第 三次 段考	第四 篇民 主政 治的 運作 第六 章政 治參 與(第 三次 段考)	複習第三冊 (3)	主題二 ：食品 新世界 單元二 ：吃出 新美味	主題四 ：安康 露營去 單元二 ：風險 一把單	主題六 ：彩繪 生涯 單元二 ：職涯 萬花筒	全冊總 複習	全冊總 複習	全冊總 複習	單元3 「癮」 爆新觀 點 第2章 毒來不 毒往	單元7 球類入 門 第4章 壘球 身手矯 健	第六 章： 資料 排排 站 第4 節 氣泡 排 序 4-1 氣泡 排序 演算 法	第三 章： 生活 周遭 的科 技產 品 終極 任務 成為 維修 高手

				段考))												4-2 氣泡 排序 演算 法實 例	
--	--	--	--	---------	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	----------------------------------	--

週別 日期	領域學習課程-29 節/週																
	語文(8)		數學 (4)	社會(3)			自然科學(3) 理化	綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)	
	國語文(5)	英語文(3)		歷史	地理	公民		家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技
一 02/12- 02/18	第一課 歲月跟著	Lesson 1 Your House Is Bigger, But I Like Mine	1-1 等差 數列	第二篇 中國與 東亞 (下) 第一章 中華民國的建 立	第一篇 世界風 情 (中) 第一章 東南亞	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下) 第一章 生活中 的契約	第一章 化學反 應 1.1 質量守恆	主題一： 食光新主 張 單元一： 剩食大作 戰	主題二： 說到做到 愛地球 單元一： 來去無痕 實踐家	主題三： 性別魔法 站 單元一： 性別偵探 社	第五課 有浪漫樂 派真好 (1)	第一課 走入群眾 的公共藝 術(1)	第九課 表演中的 即興(1)	單元1 消費中學 堂 第1章 GO購 「食」力 讚	單元4 Olympic Games運 動誌 第1章 奧林匹克 故事館	第三章：模 組化程 式設計 第1節 模組化 程式設 計的概 念 1-1 模 組化的 意義與 特性 1-2 函 式的概 念	第一 章：能 源動力 科技的 永續發 展 第1節 永續發 展的科 技 1-1 科 技發展 至今的 優劣 1-2 科 技、環 境、社 會三方 互動 1-3 未 來科技

																	的趨勢
二 02/19- 02/25	第一課 歲月跟著	Lesson 1 Your House Is Bigger, But I Like Mine	1-1 等差 數列 1-2 等差 級數	第二篇 中國與 東亞 (下) 第一章 中華民國的建 立	第一篇 世界風 情 (中) 第一章 東南亞	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下) 第一章 生活中的 契約	第一章 化學反 應 1·1 質量守恆 (1) 1·2 化學反應 的微觀世界(2)	主題一： 食光新主 張 單元一： 剩食大作 戰	主題二： 說到做到 愛地球 單元一： 來去無痕 實踐家	主題三： 性別魔法 站 單元一： 性別偵探 社	第五課 有浪漫樂 派真好 (1)	第一課 走入群眾 的公共藝 術(1)	第九課 表演中的 即興(1)	單元 1 消費中學 堂 第 1 章 GO 購 「食」力 讚	單元 5 有氧、無 氧運動 第 1 章 慢跑	第三章： 模組化程 式設計 第 2 節 Scratch 中的函 式 2-1 函 式的應 用 2-2 參 數傳遞	第一 章：能 源動力 科技的 永續發 展 第 2 節 永續發 展的發 電技術 2-1 太 陽能發 電 2-2 風 力發電
三 02/26- 03/04	第二課 古詩選	Lesson 1 Your House Is Bigger, But I Like Mine	1-2 等差 級數	第二篇 中國與 東亞 (下) 第一章 中華民國的建 立	第一篇 世界風 情 (中) 第一章 東南亞	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下) 第一章 生活中的 契約	第一章 化學反 應 1·2 化學反應 的微觀世界(2) 第二章 氧化與 還原 2·1 氧化反應 (1)	主題一： 食光新主 張 單元一： 剩食大作 戰	主題二： 說到做到 愛地球 單元一： 來去無痕 實踐家	主題三： 性別魔法 站 單元一： 性別偵探 社	第五課 有浪漫樂 派真好 (1)	第一課 走入群眾 的公共藝 術(1)	第九課 表演中的 即興(1)	單元 1 消費中學 堂 第 2 章 健康消費 實踐家	單元 5 有氧、無 氧運動 第 2 章 彈力繩肌 肉鍛鍊	第三章： 模組化程 式設計 第 3 節 函式的 實際應 用 3-1 實	第一 章：能 源科技 的永續 發展 第 3 節 設計製 作常用 材料與

																際應用 I：樂透 開獎	加工發 法 3-1 常 見材料 的特性 與應用 方式 3-2 材 料的加 工方法 與工具
四 03/05- 03/11	第二課 古詩選	Lesson 2 The Dish Is the Most Delicious of All	1-3 等比 數列	第二篇 中國與 東亞 (下) 第二章 舊傳統 與新思 潮	第一篇 世界風 情 (中) 第一章 東南亞	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下) 第二章 民事糾 紛的解 決	第二章 氧化與 還原 2·1 氧化反應 (3)	主題一： 食光新主 張 單元一： 剩食大作 戰	主題二： 說到做到 愛地球 單元一： 來去無痕 實踐家	主題三： 性別魔法 站 單元二： 性別協奏 曲	第五課 有浪漫樂 派真好 (1)	第一課 走入群眾 的公共藝 術(1)	第九課 表演中的 即興(1)	單元 1 消費中學 堂 第 2 章 健康消費 實踐家	單元 5 有氧、無 氧運動 第 2 章 彈力繩肌 肉鍛鍊	第三 章：模 組化程 式設計 第 3 節 函式的 實際應 用 3-2 實 際應用 II：煙 火秀	第一 章：能 源科技 的永續 發展 終極任 務風力 起重大 賽 資訊科 技 第三 章：模 組化程 式設計

																	第3節 函式的 實際應 用 3-1 實 際應用 I：樂透 開獎
五 03/12- 03/18	第三課 鳥	Lesson 2 The Dish Is the Most Delicious of All	1-3 等比 數列 2-1 函數 與函數 圖形	第二篇 中國與 東亞 (下) 第二章 舊傳統 與新思 潮	第一篇 世界風 情 (中) 第二章 南亞	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下) 第二章 民事糾 紛的解 決	第二章 氧化與 還原 2·2 氧化與還 原反應(3)	主題一： 食光新主 張 單元一： 剩食大作 戰	主題二： 說到做到 愛地球 單元二： 減廢少塑 生活家	主題三： 性別魔法 站 單元二： 性別協奏 曲	第五課 有浪漫樂 派真好 (1)	第一課 走入群眾 的公共藝 術(1)	第九課 表演中的 即興(1)	單元2 慢病驚心 第1章 慢性病情 報站(上)	單元5 有氧、無 氧運動 第3章 器械體操 跳箱	第三 章：模 組化程 式設計 第3節 函式的 實際應 用 3-2 實 際應用 II：煙 火秀	第一 章：能 源科技 的永續 發展 終極任 務風力 發電機 的製作 與量測
六 03/19- 03/25	語文常識一 文章結構	Lesson 2 The Dish Is the Most Delicious of All	2-1 函數 與函數 圖形	第二篇 中國與 東亞 (下) 第一至 二章中	第一篇 世界風 情 (中) 第二章 南亞	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下)	第二章 氧化與 還原 2·2 氧化與還 原反應(1) 第三章 電解質 與酸鹼	主題一： 食光新主 張 單元二： 惜食大作 戰	主題二： 說到做到 愛地球 單元二： 減廢少塑 生活家	主題三： 性別魔法 站 單元二： 性別協奏 曲	第六課 百變的電 影之聲 (1)	第二課 藝版藝眼 (1)	第十課 中國舞蹈 大觀園 (1)	單元2 慢病驚心 第1章 慢性病情 報站(上)	單元5 有氧、無 氧運動 第3章 器械體操 跳箱	第三 章：模 組化程 式設計 第3節 函式的	第一 章：能 源科技 的永續 發展 終極任

				華民國的建 立、舊 傳統與 新思潮		第二章 民事糾 紛的解 決	3·1 認識電解 質(2) 反應								實際應 用 3-2 實 際應用 II：煙 火秀	務風力 發電機 的製作 與量測	
七 03/26- 04/01	語文常識一 文章結構第 一次段考	Fun with Sound 1-2 Review I	3-1 三角 形與多 邊形的 內角與 外角	第二篇 中國與 東亞 (下) 第一至 二章中 華民國 的建 立、舊 傳統與 新思潮 (第一 次段 考)	第一篇 世界風 情 (中) 第二章 南亞 (第一 次段 考)	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下) 第二章 民事糾 紛的解 決(第 一次段 考)	第三章 電解質 與酸鹼反應 3·1 認識電解 質(1) 3·2 常見的 酸、鹼性物質 (2)	主題一： 食光新主 張 單元二： 惜食大作 戰	主題二： 說到做到 愛地球 單元二： 減廢少塑 生活家	主題三： 性別魔法 站 單元二： 性別協奏 曲	第六課 百變的電 影之聲 (1)	第二課 藝版藝眼 (1)	第十課 中國舞蹈 大觀園 (1)	單元2 慢病驚心 第1章 慢性病情 報站(上)	單元5 有氧、無 氧運動 第3章 器械體操 跳箱	"第三 章：模 組化程 式設計 第3節 函式的 實際應 用 3-2 實 際應用 II：煙 火秀"	"第一 章：能 源科技 的永續 發展 終極任 務風力 發電機 的製作 與量測"
八 04/02- 04/08	第四課 木蘭詩	Lesson 3 I Want to Live More Safely	3-1 三角 形與多 邊形的 內角與 外角 3-2 尺規	第二篇 中國與 東亞 (下) 第三章 現代國	第一篇 世界風 情 (中) 第二章 南亞	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下)	第三章 電解質 與酸鹼反應 3·2 常見的 酸、鹼性物質 (2) 3·3 酸鹼的濃	主題一： 食光新主 張 單元二： 惜食大作 戰	主題二： 說到做到 愛地球 單元二： 減廢少塑 生活家	主題三： 性別魔法 站 單元二： 性別協奏 曲	第六課 百變的電 影之聲 (1)	第二課 藝版藝眼 (1)	第十課 中國舞蹈 大觀園 (1)	單元2 慢病驚心 第2章 慢性病情 報站(下)	單元6 力爭上游 第1章 仰泳 趾高 氣揚	第四 章：模 組化程 式設計 進階實 作	第二 章：動 力運輸 載具設 計師 第1節

			作圖	家的挑 戰		第三章 刑法與 刑罰	度(1)								第1節 循序搜 尋-抽牌 遊戲 1-1遊 戲規則 1-2程 式實作	運輸活 動的演 變 1-1運 輸活動 的演變 1-2運 輸活動 的基本 單元	
九 04/9- 04/15	第四課 木蘭詩	Lesson 3 I Want to Live More Safely	3-2尺規 作圖	第二篇 中國與 東亞 (下) 第三章 現代國 家的挑 戰	第一篇 世界風 情 (中) 第三章 西亞與 北非的 自然環 境與文 化	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下) 第三章 刑法與 刑罰	第三章 電解質 與酸鹼反應 3·3 酸鹼的濃 度(2) 3·4 酸鹼中和 (1)	主題一： 食光新主 張 單元二： 惜食大作 戰	主題二： 說到做到 愛地球 單元二： 減廢少塑 生活家	主題三： 性別魔法 站 單元二： 性別協奏 曲	第六課 百變的電 影之聲 (1)	第二課 藝版藝眼 (1)	第十課 中國舞蹈 大觀園 (1)	單元2 慢病驚心 第2章 慢性病情 報站(下)	單元6 力爭上游 第1章 仰泳 趾高 氣揚	第四 章：模 組化程 式設計 進階實 作 第1節 循序搜 尋-抽牌 遊戲 1-1遊 戲規則 1-2程 式實作	第二 章：動 力運輸 載具設 計師 第2節 運輸載 具中的 能源動 力科技 2-1動 力產生 系統 2-2動 力傳動 方式

																	2-3 生 科教室 內設備 的動力 傳動方 式
十 04/16- 04/22	第五課 田園之秋選	Lesson 3 I Want to Live More Safely	3-3 三角 形的全 等性質	第二篇 中國與 東亞 (下) 第三章 現代國 家的挑 戰	第一篇 世界風 情 (中) 第三章 西亞與 北非的 自然環 境與文 化	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下) 第三章 刑法與 刑罰	第三章 電解質 與酸鹼反應 3·4 酸鹼中和 (2) 第四章 反應速 率與平衡 4·1 反應速率 (1)	主題四： 穿著大學 問 單元一： BUY 衣達 人	主題五： 休閒快樂 行 單元一： 戶外活動 Let' s go	主題三： 性別魔法 站 單元二： 性別協奏 曲	第六課 百變的電 影之聲 (1)	第二課 藝版藝眼 (1)	第十課 中國舞蹈 大觀園 (1)	單元 2 慢病驚心 第 3 章 愛譜生命 最終章	單元 6 力爭上游 第 2 章 獨木舟 划 力出場	第四 章：模 組化程 式設計 進階實 作 第 1 節 循序搜 尋-抽牌 遊戲 1-1 遊 戲規則 1-2 程 式實作	第二 章：動 力運輸 載具設 計師 第 3 節 設計製 作常用 材料與 應用 3-1 常 見材料 的特性 與應用 方式 3-2 充 滿可能 性的新 興材料

<p>十一 04/23- 04/29</p>	<p>第六課 深藍的憂鬱</p>	<p>Lesson 4 A Friend Bought Some Fruit for Us</p>	<p>3-3 三角 形的全 等性質</p>	<p>第二篇 中國與 東亞 (下) 第四章 現代國 家的變 局</p>	<p>第一篇 世界風 情 (中) 第三章 西亞與 北非的 自然環 境與文 化</p>	<p>第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下) 第三章 刑法與 刑罰</p>	<p>第四章 反應速 率與平衡 4·1 反應速率 (2) 4·2 可逆反應 與平衡(1)</p>	<p>主題四： 穿著大學 問 單元一： BUY 衣達 人</p>	<p>主題五： 休閒快樂 行 單元一： 戶外活動 Let' s go</p>	<p>主題六： 生涯方程 式 單元一： 追蹤生涯 路</p>	<p>第七課 福爾摩沙 搖籃曲 (1)</p>	<p>第三課 水墨畫的 趣味(1)</p>	<p>第十一課 好戲開鑼 現風華 (1)</p>	<p>單元 3 安全防護 網 第 1 章 扭轉危機 保安康</p>	<p>單元 7 球類進階 第 1 章 藤球 空中 格鬥</p>	<p>第四 章：模 組化程 式設計 進階實 作 第 1 節 循序搜 尋-抽牌 遊戲 1-1 系 統規則 1-2 程 式實作</p>	<p>第二 章：動 力運輸 載具設 計師 終極任 務滑步 機械車</p>
<p>十二 04/30- 05/06</p>	<p>第六課 深藍的憂鬱</p>	<p>Lesson 4 A Friend Bought Some Fruit for Us</p>	<p>3-4 中垂 線與角 平分線 的性質</p>	<p>第二篇 中國與 東亞 (下) 第四章 現代國 家的變 局</p>	<p>第一篇 世界風 情 (中) 第四章 西亞與 北非的 衝突與 轉變</p>	<p>第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下) 第四章 刑事訴 訟</p>	<p>第四章 反應速 率與平衡 4·2 可逆反應 與平衡(1) 第五章 有機化 合物 5·1 認識有機 化合物(1) 5·2 常見的有 機化合物(1)</p>	<p>主題四： 穿著大學 問 單元一： BUY 衣達 人</p>	<p>主題五： 休閒快樂 行 單元一： 戶外活動 Let' s go</p>	<p>主題六： 生涯方程 式 單元一： 追蹤生涯 路</p>	<p>第七課 福爾摩沙 搖籃曲 (1)</p>	<p>第三課 水墨畫的 趣味(1)</p>	<p>第十一課 好戲開鑼 現風華 (1)</p>	<p>單元 3 安全防護 網 第 1 章 扭轉危機 保安康</p>	<p>單元 7 球類進階 第 1 章 藤球 空中 格鬥</p>	<p>第四 章：模 組化程 式設計 進階實 作 第 2 節 選擇排 序-還書 系統</p>	<p>第二 章：動 力運輸 載具設 計師 終極任 務滑步 機械車</p>

																2-1 系統規則 2-2 程式實作	
十三 05/07- 05/13	語文常識二 書信與便條	Fun with Sound 3-4 Review II	3-4 中垂 線與角 平分線 的性質 3-5 三角 形的邊 角關係	第二篇 中國與 東亞 (下) 第四章 現代國 家的變 局	第一篇 世界風 情 (中) 第四章 西亞與 北非的 衝突與 轉變	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下) 第四章 刑事訴 訟	第五章 有機化 合物 5·2 常見的有 機化合物(1) 5·3 肥皂與清 潔劑(2)	主題四： 穿著大學 問 單元二： 搭配高手	主題五： 休閒快樂 行 單元一： 戶外活動 Let' s go	主題六： 生涯方程 式 單元一： 追蹤生涯 路	第七課 福爾摩沙 搖籃曲 (1)	第三課 水墨畫的 趣味(1)	第十一課 好戲開鑼 現風華 (1)	單元3 安全防護 網 第2章 網住安全	單元7 球類進階 第2章 桌球 蓄勢 待發	第四 章：模 組化程 式設計 進階實 作 第2節 選擇排 序—選 書系統 2-1 系 統規則 2-2 程 式實作	第二 章：動 力運輸 載具設 計師 終極任 務滑步 機械車
十四 05/14- 05/20	語文常識二 書信與便條 第二次段考	Lesson 5 Some of the Most Useful Ideas Come form Nature	3-5 三角 形的邊 角關係	第二篇 中國與 東亞 (下) 第三至 第四章現	第一篇 世界風 情 (中) 第四章 西亞與	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下)	第五章 有機化 合物 5·4 生活中的 有機化合物(2) 跨科主題 低碳 減塑護地球(1)	主題四： 穿著大學 問 單元二： 搭配高手	主題五： 休閒快樂 行 單元一： 戶外活動 Let' s	主題六： 生涯方程 式 單元二： 勇闖生涯 路	第七課 福爾摩沙 搖籃曲 (1)	第三課 水墨畫的 趣味(1)	第十一課 好戲開鑼 現風華 (1)	單元3 安全防護 網 第2章 網住安全	單元7 球類進階 第2章 桌球 蓄勢 待發	第四 章：模 組化程 式設計 進階實 作	第二 章：動 力運輸 載具設 計師 終極任

				代國家的挑戰、現代國家的變局(第二次段考)	北非的衝突與轉變(第二次段考)	第四章 刑事訴訟(第二次段考)			go						第2節 選擇排序—選書系統 2-1 系統規則 2-2 程式實作	務滑步 機械車	
十五 05/21- 05/27	第七課 運動家的風度	Lesson 5 Some of the Most Useful Ideas Come from Nature	4-1 平行	第二篇 中國與東亞(下) 第五章 共產政權在中國	第一篇 世界風情(中) 第五章 漠南非洲的自然環境與文化	第三篇 社會生活的組織及制度(下) 第五章 行政法規與行政救濟	第五章 有機化合物 跨科主題 低碳減塑護地球(2) 第六章 力與壓力 6·1 力與平衡(1)	主題四：穿著大學問 單元二：搭配高手	主題五：休閒快樂行 單元一：戶外活動 Let's go	主題六：生涯方程式 單元二：勇闖生涯路	第七課 福爾摩沙搖籃曲(1)	第三課 水墨畫的趣味(1)	第十一課 好戲開鑼現風華(1)	單元3 安全防護網 第2章 網住安全	單元7 球類進階 第2章 桌球 蓄勢待發	第四章：模組化程式設計 進階實作 第2節 選擇排序—選書系統 2-1 系統規則 2-2 程式實作	第二章：動力運輸載具設計師 終極任務滑步機械車
十六 05/28- 06/03	第八課 談交友	Lesson 5 Some of the Most Useful	4-1 平行	第二篇 中國與東亞	第一篇 世界風情	第三篇 社會生活的組織	第六章 力與壓力 6·1 力與平衡	主題四：穿著大學問	主題五：休閒快樂行	主題六：生涯方程式	第八課 笙歌舞影劇藝堂	第四課 畫話(1)	第十二課 輕歌曼舞	單元3 安全防護網	單元7 球類進階 第3章	第五章：網路使用	第二章：動力運輸

		Ideas Come form Nature		(下) 第五章 共產政權在中國	(中) 第五章 漠南非洲的自然環境與文化	織及制度 (下) 第五章 行政法規與行政救濟	(1) 6·2 摩擦力(2)	單元二：搭配高手	單元二：休閒我最行	單元二：勇闖生路	(1)		演故事 (1)	第3章 馬路如虎口	羽球與日俱進	與社會議題 第1節 網路交友與網路成癮 1-1 網路交友 1-2 網路成癮	載具設計師 終極任務 滑步機械車
十七 06/04- 06/10	第九課 為學一首示 子姪	Lesson 6 If the Ravens Leave the Tower, the Kingdom Will Fall	4-2 平行四邊形	第二篇 中國與東亞 (下) 第六章 當代東亞的局勢	第一篇 世界風情 (中) 第五章 漠南非洲的自然環境與文化	第三篇 社會生活的組織及制度 (下) 第五章 行政法規與行政救濟	第六章 力與壓力 6·2 摩擦力(2) 6·3 壓力(1)	主題四：穿著大學問 單元二：搭配高手	主題五：休閒快樂行 單元二：休閒我最行	主題六：生涯方程式 單元二：勇闖生路	第八課 笙歌舞影 劇藝堂 (1)	第四課 畫話(1)	第十二課 輕歌曼舞 演故事 (1)	單元3 安全防護網 第3章 馬路如虎口	單元7 球類進階 第3章 羽球與日俱進	第五章：網路使用與社會議題 第2節 網路言論與網路霸凌 2-1 網路言論自由與責任	第二章：動力運輸 載具設計師 終極任務 電刷軌道車

																2-2 網路霸凌	
十八 06/11- 06/17	第十課 舌尖上的思 路：演講	Lesson 6 If the Ravens Leave the Tower, the Kingdom Will Fall	4-2 平行 四邊形 4-3 特殊 四邊形 的性質	第二篇 中國與 東亞 (下) 第六章 當代東 亞的局 勢	第一篇 世界風 情 (中) 第六章 漠南非 洲的產 業與經 濟發展	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下) 第六章 兒少權 益的維 護	第六章 力與壓 力 6·3 壓力(3)	主題四： 穿著大學 問 單元三： 時尚專欄	主題五： 休閒快樂 行 單元二： 休閒我最 行	主題六： 生涯方程 式 單元二： 勇闖生涯 路	第八課 笙歌舞影 劇藝堂 (1)	第四課 畫話(1)	第十二課 輕歌曼舞 演故事 (1)	單元3 安全防護 網 第4章 生命之鏈	單元7 球類進階 第4章 壘球 攻守 兼備	第五章：網 路使用 與社會 議題 第2節 網路言 論與網 路霸凌 2-1 網 路言論 自由與 責任 2-2 網 路霸凌	第二 章：動 力運輸 載具設 計師 終極任 務電刷 軌道車
十九 06/18- 06/24	自學一 秋之味 自學二 空城計 自學三 科學的頭腦	Lesson 6 If the Ravens Leave the Tower, the Kingdom Will Fall	4-3 特殊 四邊形 的性質	第二篇 中國與 東亞 (下) 第五章 至第六 章共產 政權在 中國、	第一篇 世界風 情 (下) 第六章 漠南非 洲的產 業與經 濟發展	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下) 第六章 兒少權 益的維	第六章 力與壓 力 6·4 浮力(3)	主題四： 穿著大學 問 單元三： 時尚專欄	主題五： 休閒快樂 行 單元二： 休閒我最 行	主題六： 生涯方程 式 單元二： 勇闖生涯 路	第八課 笙歌舞影 劇藝堂 (1)	第四課 畫話(1)	第十二課 輕歌曼舞 演故事 (1)	單元3 安全防護 網 第4章 生命之鏈	單元7 球類進階 第4章 壘球 攻守 兼備	第五章：網 路使用 與社會 議題 第3節 網路倫 理與法 律	第二 章：動 力運輸 載具設 計師 終極任 務電刷 軌道車

				當代東亞的局勢		護										3-1 網路倫理規範 3-2 網路犯罪與法律	
二十 06/25- 07/01	自學一 秋之味 自學二 空城計 自學三 科學的頭腦 第三次段考	Fun with Sound 5-6 Review III	總複習	第二篇 中國與東亞 (下) 第五章 至第六章 共產政權在 中國、 當代東亞的局 勢(第三次段 考)	第一篇 世界風情 (中) 第六章 漠南非 洲的產 業與經 濟發展 (第三次段 考)	第三篇 社會生 活的組 織及制 度 (下) 第六章 兒少權 益的維 護(第三 次段考)	複習第四冊全 (3)	主題四： 穿著大學 問 單元三： 時尚專欄	主題五： 休閒快樂 行 單元二： 休閒我最 行	主題六： 生涯方程 式 單元二： 勇闖生涯 路	第八課 笙歌舞影 劇藝堂 (1)	第四課 畫話(1)	第十二課 輕歌曼舞 演故事 (1)	單元3 安全防護 網 第4章 生命之鏈	單元7 球類進階 第4章 壘球攻守 兼備	第五 章：網 路使用 與社會 議題 第3節 網路倫 理與法 律 3-1 網 路倫理 規範 3-2 網 路犯罪 與法律	第二 章：動 力運輸 載具設 計師 終極任 務電刷 軌道車

桃園市永豐高中國中部 111 學年度第一學期各領域教學進度總表【九年級】

週別 日期	領域學習課程-29 節/週																	
	語文(8)		數學 (4)	社會(3)			自然科學(3)		綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)	
	國語文(5)	英語文(3)		歷史	地理	公民	理化	地球 科學	家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技
一 08/30- 9/03	第一課 土	Lesson 1 Have You Ever Heard of A Christmas Carol?	第一 章 比 例線 段與 相似 形 1-1 連比 (4)	第二 篇世 界的 歷史 (上 章) 第一 章 古文 明的 誕生	第一 篇世 界風 情 (下) 第一 章 非洲 的自然 環境 與文 化	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 一章 生活 中的 選擇	第一 章 直 線運 動 1·1 時間 的測 量 1·2 位移 與路 徑長 1·3 速率 與速 度	第五 章 水與 陸地 5·1 地球 上的 水(1)	3-1-1 有「 禮」 走遍 天下 (1)	1-1-1 「露 」出 危機 (1)	5-1-1 國三 生活 牌排 樂(1)	統整 拾光走 廊·樂 音飛揚	統整 感受生 活妙策 青春	統整 時光影 青春展	單元1 體型由 我塑 第1章 體型覺 醒	單元4 逆風飛 翔 第1章 飛盤 盤旋之 際	第一 章： 資訊 科技 對我 們的 影響 第1 節 資訊 科技 帶來 的便 利與 資安 防護	第一 章： 科技 的起 源與 問題 解 決 第1 節 科技 是什 麼 1-1 科技 的開 始 1-2

																1-1 認識 資訊 安全 1-2 使用 電腦 與網 路的 資安 防護	科技 的應 用 1-3 科技 的內 涵	
二 09/04- 09/10	第二課 詞選 虞美 人 南鄉子	Lesson 1 Have You Ever Heard of A Christmas Carol?	第一 章 比 例線 段與 相似 形 1-1 連比 (4)	第二 篇世 界的 歷史 (上 下) 第 一章 古代 文明 的誕	第一 篇世 界風 情 (下) 第一 章 漢 南非 洲的 自然	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 一章 生活 中的	第一 章 直 線運 動 1·3 速率 與速 度(1) 、 1·4	第五 章 水與 陸地 5·2 地貌 的改 變與 平衡 (1)	3-1-2 各國 特色 大解 密(1)	1-1-2 營地 桃花 源(1)	5-1-2 會考 倒數 計時 器(1)	統整 拾光走 廊·樂 音飛揚	統整 感受生 活妙策 青春	統整 時光影 青春展	單元1 體型由 我塑 第2章 體型方 程式	單元4 逆風飛 翔 第1章 飛盤 盤旋之 際	第一 章： 資訊 科技 對我 們的 影響 第1 節	第一 章： 科技 的起 源與 問題 解 決 第1 節

				生	環境 與文 化	選擇	加速 度與 等加 速度 運動 (2)									資訊 科技 帶來 的便 利與 資安 防 護 1-1 認識 資訊 安 全 1-2 使用 電腦 與網 路的 資安 防護	科技 是什 麼 1-1 科技 的開 始 1-2 科技 的應 用 1-3 科技 的內 涵
--	--	--	--	---	---------------	----	-----------------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

三 09/11- 09/17	第二課 詞選 虞美人 南鄉子	Lesson 1 Have You Ever Heard of A Christmas Carol?	第一章 比例線段與相似形 1-1 連比 1-2 比例線段 (2)	第二篇 世界的歷史 (上) 第一章 古代文明的誕生	第一篇 世界風情 (下) 第一章 澳洲的自然環境與文化	第三篇 經濟生活的運作及參與 第一章 生活中的選擇	第二章 力與運動 2·1 牛頓第一運動定律 (1)、 2·2 牛頓第二運動定律 (2)	第五章 水與陸地 5·2 地貌的改變與平衡 (1)	3-1-2 各國特色大解密 (1)	1-1-2 營地桃花源 (1)	5-1-2 會考倒數計時器 (1)	統整 拾光走廊·樂音飛揚	統整 感受生活妙策 青春	統整 時光影 青春展	單元1 體型由我塑 第2章 體型方程式	單元5 舞林高手 第1章 啦啦隊魅力四射	第一章：資訊科技對我們的影響 第1節 資訊科技帶來的便利與資安防護 1-3 個人數位金融	第一章：科技的起源與問題解決 第1節 科技是什麼 1-4 人類與科技相處 第2節 製造的進
----------------------	-------------------	--	---	---------------------------	-----------------------------	---------------------------	---	---------------------------------	----------------------	--------------------	----------------------	-----------------	--------------------	------------------	------------------------------	-------------------------------	--	--

																	安全防護 1-4智慧型裝置的資安防護	行 2-1製造需要的元素
四 09/18- 09/24	第二課 詞選 虞美人 南鄉子	Lesson 2 Fun Runs Are Held Around the World	第一章 比例線段與相似形 1-2 比例線段 (4)	第二篇世界的歷史 (上) 第二章 希臘與羅馬文化	第一篇世界風情 (下) 第二章 澳洲的產業與經濟發展	第三篇經濟生活的運作及參與第一章 生活中的選擇	第二章 力與運動 2·3 牛頓第三運動定律 2·4 圓周運動與萬	第五章 水與陸地 5·2 地貌的改變與平衡(1)	3-1-3 我的旅遊備忘錄(1)	1-2-1 無具料理 (1)	5-1-3 抗壓重訓室(1)	統整 拾光走廊·樂音飛揚	統整 感受生活妙策 青春	統整 時光影青春展	單元1 體型由我塑 第3章 健康我最「型」	單元5 舞林高手 第1章 啦啦隊魅力四射	第一章：資訊科技對我們的影響 第2節 資訊科技對社	第一章：科技的起源與問題解決 第2節 製造的進行

							有引 力										會的 影 響 2-1 數位 金融 與系 統安 全 2-2 社會 秩序 與隱 私安 全 2-3 人工 智慧 與道 德規 範	2-2 產生 想法 的技 巧 2-3 問題 解決 模式
--	--	--	--	--	--	--	---------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

五 09/25- 10/01	第三課 與921說再 見：20年的 生命練習題	Lesson 2 Fun Runs Are Held Around the World	第一 章比 例線 段與 相似 形 1-3 相似 形(4)	第二 篇世 界的 歷史 (上)第 二章 希臘 與羅 馬文 化	第一 篇世 界風 情(下) 第二 章漠 南非 洲的 產業 與經 濟發 展	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 二章 價格 與資 源分 配	第三 章功 與能 3·1 功與 功率 3·2 動能 、位 能與 能量 守恆	第五章 水與陸 地 5·3地 球上的 岩石(1)	3-1-3 我的 旅遊 備忘 錄(1)	1-2-2 無具 廚神 爭霸 戰(1)	5-1-4 壓力 轉個 彎(1)	統整 拾光走 廊·樂 音飛揚	統整 感受生 活妙策 青春	統整 時光影 青春展	單元1 體型由 我塑 第3章 健康我 最「型 」	單元5 舞林高 手 第2章 街舞 舞領風 潮	第二 章： 善用 資訊 科技 組織 與表 達 第1 節 科技 化的 路徑 規 劃 1-1 地圖 與路 徑 1-2 導航 與定	第一 章： 科技 的起 源與 問題 解 決 終極 任務 載水 卡多 車大 賽
----------------------	----------------------------------	---	--	---	---	---	--	---	---------------------------------	---------------------------------	---------------------------	-------------------------	------------------------	------------------	--	--	---	---

																	位系 統	
六 10/02- 10/08	第三課 與921說再 見：20年的 生命練習題	Lesson 2 Fun Runs Are Held Around the World	第一章比 例線 段與 相似 形 1-3 相似 形(4)	第二 篇世 界的 歷史 (上)第 二章 希臘 與羅 馬文 化	第一 篇世 界風 情(下) 第二 章漢 南非 洲的 產業 與經 濟發 展	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 二章 價格 與資 源分 配	第三 章功 與能 3·3 槓桿 原理 與靜 力平 衡	第五章 水與陸 地 5·3地 球上的 岩石(1)	3-2-1 美食 聯合 國(1)	1-2-2 無具 廚神 爭霸 戰(1)	5-1-4 壓力 轉個 彎(1)	正義之 聲	資訊圖 表	開啟對 話的劇 場	單元2 人際新 觀點 第1章 青春情 誼	單元5 舞林高 手 第2章 街舞 舞領風 潮	第二 章： 善用 資訊 科技 組織 與表 達 第1 節 科技 化的 路徑 規 劃 1-3 運用	第一 章： 科技 的起 源與 問題 解決 終極 任務 載水 卡多 車大

																	Google Maps 規劃 路徑	
七 10/09- 10/15	語文常識 應用文—— 對聯（第一 次段考）	Review I Reading Corner I	第一章比 例線 段與 相似 形 1-3 相似 形(4)	第二 篇世 界的 歷史 （上 ）第 一章 代文 明的 誕生 、第 二章 希臘 與羅 馬文 化（ 第一	第一 篇世 界風 情（ 下） 第三 章歐 洲與 俄羅 斯的 自然 環境 （第 一次 段考 ）	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 二章 價格 與資 源分 配（ 第一 次段 考）	第三 章功 與能 3·4 簡單 機械	第六章 板塊運 動與地 球歷史 6·1地 球構造 與板塊 運動(1)	3-2-1 美食 聯合 國(1)	1-3-1 自然 素材 最速 配(1)	5-2-1 考生 瘋開 箱(1)	正義之 聲	資訊圖 表	開啟對 話的劇 場	單元2 人際新 觀點 第1章 青春情 誼	單元5 舞林高 手 第2章 街舞 舞領風 潮	第二 章： 善用 資訊 科技 組織 與表 達 第1 節 科技 化的 路徑 規劃 1-3 運用	第一 章： 科技 的起 源與 問題 解決 終極 任務 載水 卡多 車大

				次段考)													Google Maps 規劃路徑	
八 10/16- 10/22	第四課 與宋元思書	Lesson 3 The News Is Interesting, But Is It True?	第一章 比例線段與相似形 1-4 相似形的應用 (4)	第二篇 世界的歷史 (上) 第三章 基督教與伊斯蘭教的發展	第一篇 世界風情 (下) 第三章 歐洲與俄羅斯的自然環境	第三篇 經濟生活的運作及參與 第三章 日常生活交易	第四章 基本的靜電現象與電路 4·1 靜電現象 (1)、 4·2 電流 (2)	第六章 板塊運動與地球歷史 6·1 地球構造與板塊運動(1)	3-2-2 「異」饗美食 (1)	1-3-1 自然素材最速配(1)	5-2-1 考生瘋開箱(1)	正義之聲	資訊圖表	開啟對話的劇場	單元2 人際新觀點 第1章 青春情誼	單元6 民俗運動 第1章 扯鈴 螞蟻上樹	第二章：善用資訊科技組織與表達 第2節 活用心智圖軟體 2-1 認識心智	第二章：產品的設計製作 第1節 設計製作的開始 1-1 產品的設計要點

																	圖	1-2 實作 時應 該思 考的 事 1-3 工作 步驟 的安 排
九 10/23- 10/29	第四課 與宋元思書	Lesson 3 The News Is Interesting, But Is It True?	第一 章 比 例線 段與 相似 形 1-4 相似 形的 應用 (4)	第二 篇世 界的 歷史 (上)第 三章 基督 教與 伊斯 蘭教	第一 篇世 界風 情(下) 第三 章歐 洲與 俄羅 斯的 自然	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 三章 日常 生活 的交	第四 章 基 本的 靜電 現象 與電 路 4·3 電壓 (3)	第六章 板塊運 動與地 球歷史 6·1地 球構造 與板塊 運動(1)	3-2-2 「異 」饗 美食 (1)	1-3-1 自然 素材 最速 配(1)	5-2-2 入門 指南 (1)	正義之 聲	資訊圖 表	開啟對 話的劇 場	單元2 人際新 觀點 第2章 我們這 一家	單元6 民俗運 動 第1章 扯鈴 螞蟻上 樹	第二 章： 善用 資訊 科技 組織 與表 達 第2 節 活用	第二 章： 產品 的設 計製 作 第2 節 設計 想法 的呈

				的發 展	環境	易											心智 圖軟 體 2-2 認識 繪圖 工 具 2-2 基礎 手繪 圖練 習 2-3 活用 XMin d·心 智圖 軟 體 2-3 活用 XMin d·心 智圖 軟 體	現 2-1 認識 繪圖 工 具 2-2 基礎 手繪 圖練 習
十 10/30- 11/05	第五課 永不滿足， 長保傻勁— 賈伯斯的人 生三堂課	Lesson 3 The News Is Interesti ng, But Is It True?	第二 章 圓 的性 質 2-1 圓形	第二 篇世 界的 歷史 (上)第	第一 篇世 界風 情(下)第 三	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參	第四 章 基 本的 靜電 現象 與電	第六章 板塊運 動與地 球歷史 6·2 岩 層記錄 的地球	3-2-2 「異 」饗 美食 (1)	1-3-2 晉級 的「 具」 人(1)	5-2-3 配速 達標 (1)	正義之 聲	資訊圖 表	開啟對 話的劇 場	單元2 人際新 觀點 第2章 我們這 一家	單元6 民俗運 動 第2章 跳繩 繩力超	第二 章： 善用 資訊 科技 組織	第二 章： 產品 的設 計製 作

			及點、直線與圓之間的關係(4)	三章 基督教與伊斯蘭教的發展	章歐 洲與俄羅斯的自然環境	與第 三章 日常生活 的交易	路 4·3 電壓 (3)	歷史(1)							人	與表 達 第2 節 活用 心智 圖軟 體 2-3 活用 XMin d·心 智圖 軟體	第2 節 設計 想法 的呈 現 2-3 進階 手繪 圖練 習 第3 節 常見 手工 具的 操作 使用 3-1 鋸切 工
--	--	--	-----------------	----------------	---------------	----------------	--------------	-------	--	--	--	--	--	--	---	--	---

																		具 3-2 刀具 -修 飾工 件
十一 11/06- 11/12	第五課 永不滿足， 長保俊勁— 賈伯斯的人 生三堂課	Lesson 4 He Showed Us How Beautiful Taiwan Is	第二章 圓 的性質 2-1 圓形 及點 、直 線與 圓之 間的 關係 (4)	第二 篇世 界的 歷史 (上) 第 四章 近代 歐洲 的興 起	第一 篇世 界風 情(下) 第 四章 歐 洲與 俄羅 斯的 產業 與文 化	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 四章 市場 競爭	跨科 主題 能源 第1節 認識 能源 (3)	第六章 板塊運 動與地 球歷史 6·2 岩 層記錄 的地球 歷史(1)	4-1-1 流行 前線 (1)	1-3-2 晉級 的「 具」 人(1)	5-2-3 配速 達標 (1)	聞樂起 舞	你所不 知道的 雕與塑	開啟對 話的劇 場	單元2 人際新 觀點 第3章 雲端停 看聽	單元6 民俗運 動 第2章 跳繩 繩力超 人	第二 章： 善用 資訊 科技 組織 與表 達 第3 節 資訊 科技 讓簡 報更 精彩	第二 章： 產品 的設 計製 作 第3 節 設計 製作 的開 始 3-3 輔具 -固 定工

																3-1 簡報 內容 規劃	件 3-4 鑽孔 工具 3-5 砂磨 工具	
十二 11/13- 11/19	第六課 生於憂患死 於安樂	Lesson 4 He Showed Us How Beautiful Taiwan Is	第二 章 圓 的性 質 2-2弧 與圓 周角 (4)	第二 篇世 界的 歷史 (上) 第四 章 近代 歐洲 的興 起	第一 篇世 界風 情(下) 第四 章歐 洲與 俄羅 斯的 產業 與文 化	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 四章 市場 競爭	跨科 主題 能源 第2節 能源 的發 展與 應用 (3)	第六章 板塊運 動與地 球歷史 6·2岩 層記錄 的地球 歷史(1)	4-1-1 流行 前線 (1)	1-3-2 晉級 的「 具」 人(1)	5-2-4 升學 馬拉 松， 開跑 (1)	聞樂起 舞	你所不 知道的 雕與塑	面面俱 到表演 趣	單元2 人際新 觀點 第3章 雲端停 看聽	單元6 民俗運 動 第3章 拔河 力拔山 河	第二 章： 善用 資訊 科技 組織 與表 達 第3 節 資訊 科技 讓簡 報更	第二 章： 產品 的設 計製 作 終極 任務 迴力 車大 賽

																	精 彩 3-2 運用 自由 軟體 製作 簡報	
十三 11/20- 11/26	第六課 生於憂患死 於安樂	Review II Reading Corner II	第二 章 圓 的性 質 2-2弧 與圓 周角 (4)	第二 篇世 界的 歷史 (上) 第四 章 近代 歐洲 的興 起	第一 篇世 界風 情(下) 第四 章歐 洲與 俄羅 斯的 產業 與文 化	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 四章 市場 競爭	跨科 主題 能源 第2節 能源 的發 展與 應用 (2) 第五 章 水 與陸 地 5·1	第六章 板塊運 動與地 球歷史 6·3 臺 灣的板 塊和地 震(1)	4-1-2 經典 再現 (1)	1-3-3 營地 市集 創客 趣(1)	6-1-1 前進 升學 路(1)	聞樂起 舞	你所不 知道的 雕與塑	面面俱 到表演 趣	單元3 心情點 播站 第1章 釋放壓 力鍋	單元6 民俗運 動 第3章 拔河 力拔山 河	第二 章： 善用 資訊 科技 組織 與表 達 第3 節 資訊 科技 讓簡 報更	第二 章： 產品 的設 計製 作 終極 任務 迴力 車大 賽

							地球上的水(1)										精彩3-2運用自由軟體製作簡報	
十四 11/27- 12/03	第六課 生於憂患死 於安樂(第 二次段考)	Lesson 5 Do You Know Any Animals That Are Color Blind?	第二章圓 的性質 2-2弧 與圓 周角 (4)	第二篇世界的 歷史(上) 第三章基督 教與伊斯 蘭教的發 展、第四 章近	第一篇世界風 情(下) 第四章歐 洲與俄羅 斯的產業 與文化(第 二次段	第三篇經濟生 活的運作 及參與第 四章市場 競爭(第 二次段考)	第五章水 與陸地 5·2地 貌的改 變與平 衡(2)、 5·3地 球上的 岩石 (1)	第六章 板塊運 動與地 球歷史 6·3臺 灣的板 塊和地 震(1)	4-1-3 形象 展現 (1)	1-3-3 營地 市集 創客 趣(1)	6-1-1 前進 升學 路(1)	聞樂起 舞	你所不 知道的 雕與塑	面面俱 到表演 趣	單元3 心情點 播站 第1章 釋放壓 力鍋	單元6 民俗運 動 第3章 拔河 力拔山 河	"第二章：善用資訊科技組織與表達第3節資訊科技讓簡報更精彩"	"第二章：產品的設計製作終極任務迴力車大賽"

				代歐 洲的 興起 (第 二次 段考)	考)												3-2 運用 自由 軟體 製作 簡報 "	
十五 12/04- 12/10	第七課 蘇東坡突圍	Lesson 5 Do You Know Any Animals That Are Color Blind?	第三 章推 理證 明與 三角 形的 心 3-1 推理 與證 明(4)	第二 篇世 界的 歷史 (上)第5 章多 元世 界的 互動	第一 篇世 界風 情(下) 第五 章北 美洲	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 五章 貨幣 的使 用	第五 章水 與陸 地 5·3 地球 上的 岩石 (1) 第六 章板 塊運 動與 地球 歷史	第七章 運動中 的天體 7·1我 們的宇 宙(1)	4-1-3 形象 展現 (1)	1-3-3 營地 市集 創客 趣(1)	6-1-2 五花 八門 識學 校(1)	聞樂起 舞	你所不 知道的 雕與塑	面面俱 到表演 趣	單元3 心情點 播站 第1章 釋放壓 力鍋	單元7 球類進 階 第1章 網球 網前悍 將	第三 章： 演算 法與 程式 設計 第1 節 演算 法與 程式 設計 1-1	第三 章： 設計 圖的 繪製 I 第1 節 為什 麼要 畫 圖 1-1 想法 的傳

							6·1 地球 構造 與板 塊運 動(2)									演算 法簡 介 1-2 程式 語言 簡介	達與 溝 通 1-2 識圖 與製 圖	
十六 12/11- 12/17	第七課 蘇東坡突圍	Lesson 5 Do You Know Any Animals That Are Color Blind?	第三 章推 理證 明與 三角 形的 心 3-1 推理 與證 明(4)	第二 篇世 界的 歷史 (上)第5 章多 元世 界的 互動	第一 篇世 界風 情(下) 第五 章北 美洲	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 五章 貨幣 的使 用	第六 章板 塊運 動與 地球 歷史 6·2 岩層 記錄 的地 球歷 史(3)	第七章 運動中 的天體 7·1我 們的宇 宙(1)	4-2-1 百工 花樣 (1)	2-1-1 童軍 力無 窮(1)	6-1-3 高校 進行 式(1)	聞樂起 舞	生命的 肖像	面面俱 到表演 趣	單元3 心情點 播站 第2章 EQ「心 」世界	單元7 球類進 階 第1章 網球 網前悍 將	第三 章： 演算 法與 程式 設計 第1 節 演算 法與 程式 設計 1-3	第三 章： 設計 圖的 繪製 I 第2 節 創意 點子 的產 生 2-1 創意 思考

																	Scratch 環境介紹	技法 2-2 奔馳法
十七 12/18- 12/24	第七課 蘇東坡突圍	Lesson 6 The Students Here Are Different from the Ones I Know in America	第三章 推理證明與三角形的內心 3-1 推理與證明(1) 3-2 三角形的外心、內心與	第二篇世界的歷史(上)第5章多元世界的互動	第一篇世界風情(下)第五章北美洲	第三篇經濟生活的運作及參與第五章貨幣的使用	第六章 板塊運動與地球歷史 6·3 臺灣的板塊和地震(3)	第七章 運動中的天體 7·2 轉動的地球(1)	4-2-2 在地「衣」戀(1)	2-1-2 世界一家人(1)	6-1-3 高校進行式(1)	劇中作樂	生命的肖像	歌聲舞影戲上場	單元3 心情點播站 第2章 EQ「心」世界	單元7 球類進階 第2章 棒球 固若金湯	第三章-演算法與程式設計 第2節-節-流程控制與程式實作 2-1 流程控制	第三章：設計圖的繪製 I 第3節 平面變立體 3-1 展開圖的應用 3-2

			重心 (3)															包裝 盒的 設計
十八 12/25- 12/31	第八課 我們的饕餮 時代	Lesson 6 The Students Here Are Different from the Ones I Know in America	第三 章推 理證 明與 三角 形的 重心 3-2 三角 形的 外心 、內 心與 重心 (4)	第二 篇世 界的 歷史 (上)第5 章多 元世 界的 互動	第一 篇世 界風 情(下) 第六 章中 南美 洲	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 五章 貨幣 的使 用	第七 章運 動中 的天 體 7·1 我們 的宇 宙(3)	第七章 運動中 的天體 7·2轉 動的地球(1)	4-2-2 在地 「衣 」戀 (1)	2-1-2 世界 一家 人(1)	6-2-1 升學 我重 視(1)	劇中作 樂	生命的 肖像	歌聲舞 影戲上 場	單元3 心情點 播站 第3章 守住珍 貴生命	單元7 球類進 階 第2章 棒球 固若金 湯	第三 章- 演算 法與 程式 設計 第2 節- 流程 控制 與程 式實 作 2-1 流程 控	第三 章： 設計 圖的 繪製 I 第3 節 平面 變立 體 3-3 展開 圖的 畫法

																	制 2- 2Scr atch 實作 流程 控制 -防 疫大 作 戰	
十九 01/01- 01/07	第八課 我們的饕餮 時代	Lesson 6 The Students Here Are Different from the Ones I Know in America	第三 章推 理證 明與 三角 形的 心 3-2 三角 形的 外心	第二 篇世 界的 歷史 (上)第6 章近 代歐 洲的 變革	第一 篇世 界風 情(下) 第六 章中 南美 洲	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 六章 社會 中的 勞動	第七 章運 動中 的天 體 7·2 轉動 的地 球(3)	第七章 運動中 的天體 7·3日 地月相 對運動 (1)	4-2-3 世界 風情 (1)	2-2-1 服務 Young 起來 (1)	6-2-2 升學 我準 備(1)	劇中作 樂	生命的 肖像	歌聲舞 影戲上 場	單元3 心情點 播站 第3章 守住珍 貴生命	單元7 球類進 階 第3章 高爾夫 球一 桿進洞	第三 章： 演算 法與 程式 語 言 第2 節 程式 語	第三 章： 設計 圖的 繪製 I 終極 任務 索馬 立方 塊

			、內 心與 重心 (4)			參與											言 2-2 視覺 化程 式語 言	
二十 01/08- 01/14	第九課 射鵬英雄傳 ——智鬥書 生	Review III Reading Corner III	第三 章推 理證 明與 三角 形的 重心 3-2 三角 形的 外心 、內 心與 重心 (1) 課程	第二 篇世 界的 歷史 (上)第6 章近 代歐 洲的 變革	第一 篇世 界風 情(下) 第六 章中 南美 洲	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 六章 社會 中的 勞動 參與	第七 章運 動中 的天 體 7.3 日地 月相 對運 動(3)	第七章 運動中 的天體 7.3日 地月相 對運動 (1)	4-2-3 世界 風情 (1)	2-2-2 服務 無國 界(1)	6-2-2 升學 我準 備(1)	劇中作 樂	生命的 肖像	歌聲舞 影戲上 場	單元3 心情點 播站 第4章 休閒「 心」生 活	單元7 球類進 階 第3章 高爾夫 球一 桿進洞	第三 章： 演算 法與 程式 語言 第2 節 程式 語言 2-3 Scra tch 實作	第三 章： 設計 圖的 繪製 I 終極 任務 索馬 立方 塊

			複習														流程控制	
二十一 01/15- 01/21	第九課 射 鵬英雄傳— —智鬥書生 (第三次段 考)	Review III Reading Corner III	第三章推 理證明與 三角形的 重心 3-2 三角形的 外心 、內 心與 重心 (1) 課程 複習	第二 篇世 界的 歷史 (上)第5 章多 元世 界的 互動 、第6 章近 代歐 洲的 變革 (第 三次	第一 篇世 界風 情(下) 第六 章中 南美 洲(第 三次 段考)	第三 篇經 濟生 活的 運作 及參 與第 六章 社會 中的 勞動 參與 (第 三次 段考)	第七 章運 動中 的天 體 7·3 日地 月相 對運 動(3)	第七章 運動中 的天體 7·3日 地月相 對運動 (1)	4-2-3 世界 風情 (1)	2-2-2 服務 無國 界(1)	6-2-3 勇闖 下一 站(1)	劇中作 樂	生命的 肖像	歌聲舞 影戲上 場	單元3 心情點 播站 第4章 休閒「 心」生 活	單元7 球類進 階 第3章 高爾夫 球一 桿進洞	第三章： 演算法與 程式語 言第2 節程 式語 言 2-3 Scratch 實作 流程	第三章： 設計圖的 繪製 I 終極 任務 索馬 立方 塊

				段考)													控制	
--	--	--	--	---------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	----	--

桃園市永豐高中國中部 111 學年度第二學期各領域教學進度總表【九年級】

週別 日期	領域學習課程-29 節/週																	
	語文(8)		數學 (4)	社會(3)			自然科學(3)		綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)	
	國語文(5)	英語文(3)		歷史	地理	公民	理化	地球 科學	家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技
一 02/12- 02/18	第一課元曲 選	Lesson 1 A Firefighter 's Job Means A Lot,	第一章 二次函 數 1-1 二 次函數	第二篇 世界的 歷史 (下) 第一章	第一篇 地理議 題第一 章臺灣 與鄉鎮	第三篇 全球關 連第一 章科技 發展	第一章 電的應 用 1·1 電 流的熱	第三章 千變萬 化的天 氣 3·1 大	3-1-1 家 庭生活大 不同(1)	1-1-1 永 續海洋 (1)	5-1-1 長 大後想要 做什麼 (1)	統整(音 樂) 奇幻 E 想 的音樂世 界	統整(視 覺) 新媒體的 藝響舞臺	統整(表 演) 科技 X 表 演藝術 =?	單元 1 社區網絡 拼圖 第 1 章 社區放大	單元 4 來自心靈 的聲音 瑜 珈 第 1 章	第三 章：網 路的發 展與新 興服	第一 章：電 的進階 控制 第 1 節

		Doesn' t It?	及其圖 形(4)	革命的 年代	市區地 名		效應與 電能 (1)、 1·2 電 與生活 (2)	氣的組 成和結 構(1)						鏡	瑜珈 愉佳	務 第1節 電腦網 路的基 本概 念 1-1 網 路發展 史	邏輯控 制進階 概念及 相關電 子零 件 1-1 電 晶體	
二 02/19- 02/25	第一課元曲 選	Lesson 1 A Firefighter ' s Job Means A Lot, Doesn' t It?	第一章 二次函 數 1-1 二 次函數 及其圖 形(4)	第二篇 世界的 歷史 (下) 第一章 革命的 年代	。地理 議題第 一章臺 灣與鄉 鎮市區 地名	第三篇 全球關 連第一 章科技 發展	第一章 電的應 用 1·3 電 池(2)、 1·4 電 流的化 學效應 (1)	第三章 千變萬 化的天 氣 3·2 天 氣變化 (1)	3-1-2 家 庭生活大 調查(1)	1-1-2 沒 有人是局 外人(1)	5-1-1 長 大後想要 做什麼 (1)	統整(音 樂) 奇幻E想 的音樂世 界	統整(視 覺) 新媒體的 藝響舞臺	統整(表 演) 科技X表 演藝術 =?	單元1 社區網絡 拼圖 第1章 社區放大 鏡	單元5 武林高手 第1章 防身術臨 陣脫逃	第三 章：網 路的發 展與新 興服 務 第1節 電腦網 路的基 本概 念 1-2 網 路傳輸 技術與 設備	第一 章：電 的進階 控制 第1節 邏輯控 制進階 概念及 相關電 子零 件 1-2 電 容器

三 02/26- 03/04	第一課元曲 選	Lesson 1 A Firefighter 's Job Means A Lot, Doesn't It?	第一章 二次函 數 1-1 二 次函數 及其圖 形(3) 1-2 二 次函數 的最大 值或最 小值(1)	第二篇 世界的 歷史 (下) 第一章 革命的 年代	第一篇 地理議 題第一 章臺灣 與鄉鎮 市區地 名	第三篇 全球關 連第一 章科技 發展	第一章 電的應 用 1·4 電 流的化 學效應 (2) 第二章 電流與 磁現象 2·1 磁 鐵與磁 場(1)	第三章 千變萬 化的天 氣 3·3 氣 團和鋒 面(1)	3-1-2 家 庭生活大 調查(1)	1-1-3 SDGs 動 起來(1)	5-1-2 我，就是 自己的英 雄(1)	統整(音 樂) 奇幻 E 想 的音樂世 界	統整(視 覺) 新媒體的 藝響舞臺	統整(表 演) 科技 X 表 演藝術 =?	單元 1 社區網絡 拼圖 第 2 章 社區健康 營造力	單元 5 武林高手 第 1 章 防身術 臨 陣脫逃	第三 章：網 路的發 展與新 興服 務 第 1 節 電腦網 路的基 本概 念 1-2 網 路傳輸 技術與 設備 第 2 節 網際網 路服 務 2-1 通 訊與社 群互動	第一 章：電 的進階 控制 第 1 節 邏輯控 制進階 概念及 相關電 子零 件 1-3 積 體電路
四 03/05- 03/11	第二課石滬	Lesson 2 Taiwanese Products Are Too	第一章 二次函 數 1-2 二	第二篇 世界的 歷史 (下)	第一篇 地理議 題第二 章臺灣	第三篇 全球關 連第二 章跨越	第二章 電流與 磁現象 2·2 電	第三章 千變萬 化的天 氣	3-2-1 家 庭與我 (1)	1-2-1 向 永續慢慢 靠近(1)	5-1-2 我，就是 自己的英 雄(1)	統整(音 樂) 奇幻 E 想 的音樂世	統整(視 覺) 新媒體的 藝響舞臺	統整(表 演) 科技 X 表 演藝術	單元 1 社區網絡 拼圖 第 2 章	單元 5 武林高手 第 2 章 跆拳道 拳	第三 章：網 路的發 展與新	第一 章：電 的進階 控制

		Good to Miss	次函數的最大值或最小值(4)	第二章 民族主義與帝國主義	聚落地名	國界的貿易	流的磁效應(3)	3·3 氣團和鋒面(1)				界		= ?	社區健康營造力	霸一方	興服 務 第 2 節 網際網路服務 2-1 影音娛樂 2-2 網路金流與線上購物	第 2 節 電與控制的極致展現 一機器人 2-1 機器人的基本概念 2-2 機器人的組成
五 03/12- 03/18	第二課石滬	Lesson 2 Taiwanese Products Are Too Good to Miss	第一章 二次函數 1-2 二次函數的最大值或最小值(1) 第二章 統計與機率 2-1 統計數據的	第二篇 世界的歷史(下) 第二章 民族主義與帝國主義	第一篇 地理議題第二章 臺灣聚落地名	第三篇 全球關連第二章 跨越國界的貿易	第二章 電流與磁現象 2·3 電流磁效應的應用(1)、 2·4 電流與磁場的交互作用(2)	第三章 千變萬化的天氣 3·4 臺灣的氣象災害(1)	3-2-2 愛家總動員(1)	1-2-2 永續生活消費(1)	5-2-1 世界需要我夢想(1)	統整(音樂) 奇幻 E 想的音樂世界	統整(視覺) 新媒體的藝響舞臺	統整(表演) 科技 X 表演藝術 = ?	單元 2 翻轉護地球 第 1 章 環境大挑戰	單元 5 武林高手 第 2 章 跆拳道 拳霸一方	第三章：網路的發展與新興服務 第 3 節 新興網路應用 3-1 物聯網	第一章：電的進階控制 第 2 節 電與控制的極致展現 一機器人 2-3 機器人的思考進

			分布(3)														化 2-4 機 器人可 能帶來 的改變	
六 03/19- 03/25	第三課一家 手語餐廳的 誕生	Lesson 2 Taiwanese Products Are Too Good to Miss	第二章 統計與 機率 2-1 統計 數據的 分布(4)	第二篇 世界的 歷史 (下) 第二章 民族主 義與帝 國主義	第一篇 地理議 題第二 章臺灣 聚落地 名	第三篇 全球關 連第二 章跨越 國界的 貿易	第二章 電流與 磁現象 2·5 電 磁感應 (3)	第三章 千變萬 化的天 氣 3·4 臺 灣的氣 象災害 (1)	3-2-3 家 庭傳承我 接棒(1)	1-2-3 永 續生活實 踐家(1)	5-2-1 世 界需要我 夢想(1)	音樂 「聲」歷 其境	視覺 創意職涯 探未來	表演 第一次拍 電影就上 手	單元 2 翻轉護地 球 第 1 章 環境大挑 戰	單元 5 武林高手 第 3 章 你、我來 練武功	第三 章：網 路的發 展與新 興服 務 第 3 節 新興網 路應 用 3-2 雲 端運算	第一 章：電 的進階 控制 終極任 務：1 密碼挑 戰計劃
七 03/26- 04/01	第三課一家 手語餐廳的 誕生(第一次 段考)	Review 1 Reading Corner 1	第二章 統計與 機率 2-1 統計 數據的 分布(4)	第二篇 世界的 歷史 (下) 第二章 民族主 義與帝 國主義 (第一	第一篇 地理議 題第二 章臺灣 聚落地 名(第一 次段考)	第三篇 全球關 連第二 章跨越 國界的 貿易 (第一 次段 考)	第三章 千變萬 化的天 氣 3·1 大 氣的組 成和結 構(1)、 3·2 天	第三章 千變萬 化的天 氣 3·4 臺 灣的氣 象災害 (1)	4-1-1 天 然的 「尚」 好?(1)	2-1-1 打 開休閒的 門(1)	5-2-1 世 界需要我 夢想(1)	音樂 「聲」歷 其境	視覺 創意職涯 探未來	表演 第一次拍 電影就上 手	單元 2 翻轉護地 球 第 1 章 環境大挑 戰	單元 5 武林高手 第 3 章 你、我來 練武功	第三 章：網 路的發 展與新 興服 務 第 3 節 新興網 路應	第一 章：電 的進階 控制 終極任 務：1 密碼挑 戰計劃

				次段 考)			氣變化 (2)									用 3-2 雲 端運算		
八 04/02- 04/08	第四課鄒忌 諷齊王納諫	Lesson 3 People Around the World Have Been Amazed by Moai	第二章 統計與 機率 2-2 機率 (4)	第二篇 世界的 歷史 (下) 第三章 第一次 世界大 戰與戰 間期	第一篇 地理議 題第三 章臺灣 的農業 生產與 運銷	第三篇 全球關 連第三 章全球 化的影 響與挑 戰	第三章 千變萬 化的天 氣 3·3 氣 團和鋒 面(3)	跨科主 題 全球 氣候變 遷與調 適 第1節 海氣的 交互作 用與影 響(1)	4-1-2 美 味「加」 肴(1)	2-1-2 休 閒搜查線 (1)	5-2-2 我 在夢想航 道上(1)	音樂 「聲」歷 其境	視覺 創意職涯 探未來	表演 第一次拍 電影就上 手	單元2 翻轉護地 球 第1章 環境大挑 戰	單元5 武林高手 第3章 你、我來 練武功	第四 章：資 訊科技 與人類 社會 第1節 生活中 的資訊 科技 1-1 資 訊科技 與生活	第一 章：電 的進階 控制 終極任 務：1 密碼挑 戰計劃
九 04/9- 04/15	第四課鄒忌 諷齊王納諫	Lesson 3 People Around the World Have Been Amazed by Moai	第二章 統計與 機率 2-2 機率 (3) 第三章 立體幾 何圖形 3-1 柱	第二篇 世界的 歷史 (下) 第三章 第一次 世界大 戰與戰 間期	第一篇 地理議 題第三 章臺灣 的農業 生產與 運銷	第三篇 全球關 連第三 章全球 化的影 響與挑 戰	第三章 千變萬 化的天 氣 3·4 臺 灣的氣 象災害 (3)	跨科主 題 全球 氣候變 遷與調 適 第2節 氣候變 遷的減	4-1-3 「食」情 追追追 (1)	2-1-2 休 閒搜查線 (1)	5-2-2 我 在夢想航 道上(1)	音樂 「聲」歷 其境	視覺 創意職涯 探未來	表演 第一次拍 電影就上 手	單元2 翻轉護地 球 第1章 環境大挑 戰	單元6 翻轉人生 第1章 飛盤 劃破 天際	第四 章：資 訊科技 與人類 社會 第1節 生活中 的資訊 科技	第一 章：電 的進階 控制 終極任 務：2 自動化 產品設 計師

			體、錐體、空間中的線與平面(1)					緩與調適(1)								1-2 資訊科技對生活的衝擊		
十 04/16- 04/22	第五課人不可以無癖	Lesson 3 People Around the World Have Been Amazed by Moai	第三章 立體幾何圖形 3-1 柱體、錐體、空間中的線與平面(4)	第二篇 世界的歷史 (下) 第三章 第一次世界大戰與戰間期	第一篇 地理議題 第三章 臺灣的農業生產與運銷	第三篇 全球關連 第三章 全球化的影響與挑戰	跨科主題 全球氣候變遷與因應 第1節 海氣的交互作用與影響(2)、第2節 氣候變遷的減緩與調適(1)	跨科主題 全球氣候變遷與調適 第2節 氣候變遷的減緩與調適(1)	4-2-1 食物旅行 (1)	2-2-1 生活調色盤 (1)	6-1-1 青春群像 (1)	音樂 「聲」歷其境	視覺 創意職涯探未來	表演 第一次拍電影就上手	單元2 翻轉護地球 第2章 綠活行動家	單元6 翻轉人生 第1章 飛盤劃破天際	第四章：資訊科技與人類社會 第2節 資訊科技相關產業 2-1 硬體 2-2 軟體 2-3 網路	第一章：電的進階控制 終極任務：2 自動化產品設計師
十一 04/23- 04/29	第五課人不可以無癖	Lesson 4 I Will Remember Everything We Did Together	第三章 立體幾何圖形 3-1 柱體、錐體、空間中的線與平面(4)	第二篇 世界的歷史 (下) 第四章 第二次	第一篇 地理議題 第四章 臺灣飲食文化與食	第三篇 全球關連 第三章 全球化的影響與挑	跨科主題 全球氣候變遷與因應 第2節	跨科主題 全球氣候變遷與調適 第2節	4-2-2 享美食，愛地球(1)	2-2-1 生活調色盤 (1)	6-1-2 青春達人 (1)	音樂 弦外之音—探索音樂的新境界	視覺 像不像想一想	表演 跟著世界來跳舞	單元2 翻轉護地球 第2章 綠活行動家	單元6 翻轉人生 第2章 自行車轉動騎跡	第五章：程式小達人 第1節 程式設	第二章：科技的未來進行式 第1節

			間中的 線與平 面(4)	世界大 戰與戰 後情勢	品安全	戰	氣候變 遷的減 緩與調 適(3)	氣候變 遷的減 緩與調 適(1)										計與資 料處 理 1-1 資 料處理 的目 的 1-2 資 料處理 的工 具 1-3 清 單匯 出 1-4 清 單匯入	新興科 技的發 展與應 用 1-1 奈 米科技 的應用 與發 展 1-2 生 物科技 的應用 與發 展 1-3 人 工智慧 的應用 與發 展 1-4 物 聯網的 應用與 發展 1-5 自 動駕駛 汽車的
--	--	--	--------------------	-------------------	-----	---	---------------------------	---------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

																	應用與發展 1-6 沉浸式環境技術的應用與發展
十二 04/30- 05/06	第六課羅密歐與茱麗葉樓臺會	Lesson 4 I Will Remember Everything We Did Together	第三章 立體幾何圖形 3-1 柱體、錐體、空間中的線與平面(4)	第二篇 世界的歷史 (下) 第四章 第二次世界大戰與戰後情勢 (第二次段考)	第一篇 地理議題 第四章 臺灣飲食文化與食品安全 (第二次段考)	第三篇 全球關連 第四章 國際參與 (第二次段考)	複習第一~六冊全(3)	複習第一~六冊全(2)	4-2-2 享美食，愛地球(1)	2-2-2 休閒百樂園(1)	6-1-2 青春達人(1)	音樂 弦外之音 —探索音樂的新境界	視覺 像不像想一想	表演 跟著世界來跳舞	單元3 健康人生 逗陣行 第1章 美妙新生命	單元6 翻轉人生 第2章 自行車轉動騎跡	第二章：科技的未來進行式 第2節 新興科技所帶來的未來工作 2-1 數據分析師 2-2 機器人設計師

十三 05/07- 05/13	第六課羅密歐與茱麗葉樓臺會	Lesson 4 I Will Remember Everything We Did Together	教育會考	第二篇世界的歷史(下)第四章第二次世界大戰與戰後情勢	第一篇地理議題第四章臺灣飲食文化與食品安全	第三篇全球關連第四章國際參與	複習第一~六冊全(3)	複習第一~六冊全(2)	4-3-1 感謝有你(1)	2-2-2 休閒百樂園(1)	6-1-3 青春發言人(1)	音樂 弦外之音—探索音樂的新境界	視覺 像不像想一想	表演 跟著世界來跳舞	單元3 健康人生逗陣行第1章 美妙新生命	單元7 球類進階第1章 網球一網打盡	第五章：程式小達人 實作練習—遊戲獎勵名單 2-1 任務一：玩家資料篩選	第二章：科技的未來進行式 第2節新興科技所帶來的未來工作 2-3 虛擬世界工作者 2-4 高科技輔助技術人員
十四 05/14- 05/20	總複習(第二次段考)	Review 2 Reading Corner 2 會考準備	拓展數學的無限視野 數學國際觀	歷史總複習	地理總複習	公民總複習	紙杯喇叭(3)	彈性課程電池的回收	4-3-1 感謝有你(1)	2-3-1 戶外休閒2.0(1)	6-1-3 青春發言人(1)	音樂 弦外之音—探索音樂的新境界	視覺 像不像想一想	表演 跟著世界來跳舞	單元3 健康人生逗陣行第1章 美妙新生命	單元7 球類進階第1章 網球一網打盡	第五章：程式小達人 實作練習—遊戲獎勵	第二章：科技的未來進行式 終極任務：新

																名單 2-1 任 務一： 玩家資 料篩選	科技帶 來的改 變—會 改變你 什麼？	
十五 05/21- 05/27	繪本世界	Project 1	拓展數 學的無 限視野 數學國 際觀	歷史世 界文化 遺產	地理地 圖的歷 史	公民動 物咖啡 館	迷你沖 天炮(3)	彈性課 程 精打 細算	4-3-1 感 謝有你 (1)	2-3-2 畢 業酷體 驗(1)	6-2-1 一 起走過 (1)	音樂 弦外之音 —探索音 樂的新境 界	視覺 像不像想 一想	表演 跟著世界 來跳舞	單元3 健康人生 逗陣行 第2章 樂活新旅 程	單元7 球類進階 第1章 網球 一網 打盡	第五 章：程 式小達 人 實作練 習- 遊 戲獎勵 名單 2-2 任 務二： 產生獲 獎名單	第二 章：科 技的未 來進行 式 畢業專 題任務
十六 05/28- 06/03	說個好故事	Project 1	拓展數 學的無 限視野 數學國 際觀	歷史吉 祥物的 歷史	地理海 盜的故 事	公民言 論自由 無上限?	鐵粉的 磁化現 象(3)	彈性課 程 精打 細算	4-3-2 畢 業感恩趴 (1)	2-3-3 休 閒不畢業 (1)	6-2-2 有 你真好 (1)	音樂 聽音樂環 遊世界	視覺 藝術創生 之旅	表演 表藝的斜 槓進行式	單元3 健康人生 逗陣行 第2章 樂活新旅 程	單元7 球類進階 第2章 棒球 球 同心合力	第五 章：程 式小達 人 實作練 習- 遊	第二 章：科 技的未 來進行 式 畢業專

																		戲獎勵 名單 2-2任 務二： 產生獲 獎名 單 第五 章：程 式小達 人	題任務
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	-----

